

日本国特許庁  
JAPAN PATENT OFFICE

PCT/JP 2004/007929

15. 6. 2004

別紙添付の書類に記載されている事項は下記の出願書類に記載されている事項と同一であることを証明する。

This is to certify that the annexed is a true copy of the following application as filed with this Office.

出願年月日  
Date of Application: 2003年 7月 8日

出願番号  
Application Number: 特願 2003-193567  
[ST. 10/C]: [JP 2003-193567]

出願人  
Applicant(s): パイオニア株式会社

REC'D 08 JUL 2004

WIPO

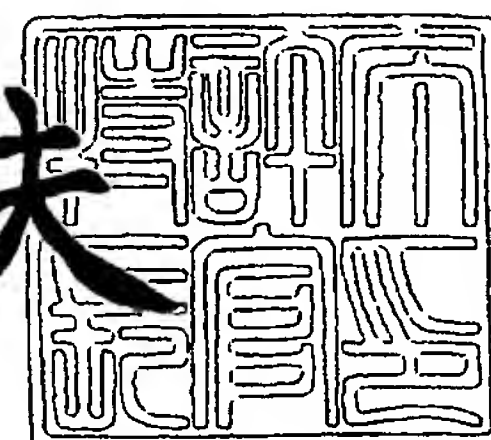
PCT

PRIORITY DOCUMENT  
SUBMITTED OR TRANSMITTED IN  
COMPLIANCE WITH  
RULE 17.1(a) OR (b)

2004年 2月 5日

特許庁長官  
Commissioner,  
Japan Patent Office

今井康夫



【書類名】 特許願

【整理番号】 58P0014

【提出日】 平成15年 7月 8日

【あて先】 特許庁長官 殿

【国際特許分類】 H04L 12/66  
H04J 3/00  
H04N 7/24

【発明者】

【住所又は居所】 埼玉県所沢市花園 4 丁目 2 6 1 0 番地 パイオニア株式会社  
会社 所沢工場内

【氏名】 多田 謙一郎

【特許出願人】

【識別番号】 000005016

【氏名又は名称】 パイオニア株式会社

【代理人】

【識別番号】 100083839

【弁理士】

【氏名又は名称】 石川 泰男

【電話番号】 03-5443-8461

【手数料の表示】

【予納台帳番号】 007191

【納付金額】 21,000円

【提出物件の目録】

【物件名】 明細書 1

【物件名】 図面 1

【物件名】 要約書 1

【包括委任状番号】 9102133

【プルーフの要否】 要

【書類名】 明細書

【発明の名称】 情報記録装置及び情報記録方法並びに情報送出装置及び情報送出方法

【特許請求の範囲】

【請求項 1】 複数の部分記録情報により構成される記録情報に前記部分記録情報と他の前記部分記録情報との境界を示す境界情報を付加する付加手段と、  
前記境界情報が付加された記録情報と、前記部分記録情報の送出順序を示す送出順序情報と、を送出する送出手段と、  
を備えることを特徴とする情報送出装置。

【請求項 2】 請求項 1 に記載の情報送出装置において、  
前記送出順序情報を、情報が送出先に到達することが保証されている伝送方法を用いて送出する第 1 送出手段と、  
前記記録情報を、前記送出順序情報とは異なる伝送方法で送出する第 2 送出手段と、  
を更に備えることを特徴とする情報送出装置。

【請求項 3】 複数の部分記録情報により構成されると共に前記部分記録情報の境界を示す境界情報を含む記録情報と、前記部分記録情報の送出順序を示す送出順序情報と、が入力され、少なくとも前記記録情報を記録媒体へ記録する情報記録装置であって、  
前記送信順序情報に基づいて、前記境界情報の誤検出を検出する誤検出検出手段を備えることを特徴とする情報記録装置。

【請求項 4】 請求項 3 に記載の情報記録装置において、  
前記誤検出検出手段は、  
前記境界情報の数を計数する計数手段と、  
前記計数手段による計数値と前記送信順序情報の値とを比較する比較手段と、  
を含むことを特徴とする情報記録装置。

【請求項 5】 請求項 3 又は 4 に記載の情報記録装置において、  
前記境界情報に基づいて、管理情報を生成する生成手段と、  
前記境界情報の誤検出を検出したとき、記録された前記記録情報を管理するた

めの前記管理情報を修正する修正手段と、

前記修正された管理情報を前記記録媒体に記録する記録手段と、  
を備えることを特徴とする情報記録装置。

【請求項 6】 請求項 5 に記載の情報記録装置において、  
前記記録媒体に記録される前記記録情報に時間情報を付加する付加手段を更に  
備え、

前記再構築手段は、前記記録情報に付加された時間情報の不連続点を検出し、  
当該検出された不連続点を前記部分記録情報の境界とみなして前記管理情報を再  
生成することを特徴とする情報記録装置。

【請求項 7】 複数の部分記録情報により構成される記録情報に対して前記  
部分記録情報と他の前記部分記録情報との境界を示す境界情報を付加する付加工  
程と、

前記境界情報が付加された記録情報と、前記部分記録情報の送出順序を示す送  
出順序情報と、を送出する送出工程と、  
を含むことを特徴とする情報送出方法。

【請求項 8】 複数の部分記録情報により構成されると共に前記部分記録情  
報の境界を示す境界情報を含む記録情報と、前記部分記録情報の送出順序を示す  
送出順序情報と、が入力され、少なくとも前記記録情報を記録媒体へ記録する情  
報記録方法であって、

前記送信順序情報に基づいて、前記境界情報の誤検出を検出する誤検出検出工  
程を含むことを特徴とする情報記録方法。

【発明の詳細な説明】

【0 0 0 1】

【発明の属する技術分野】

本願は、情報記録装置及び情報記録方法の技術分野に属し、より詳細には、記  
録すべき記録情報として出力装置から出力されてくる記録情報を記録媒体に記録  
する情報記録装置及び情報記録方法並びに当該の技術分野に属する。

【0 0 0 2】

【従来の技術】

近年、いわゆるデジタルハイビジョン放送等のデジタル放送が開始され始めている。そして、最近の記録媒体における高記録密度化の傾向とも相まって、元来高画質である当該デジタル放送をセットトップボックス等の受信装置により受信し、その後にその画質を維持したままレコーダ等の情報記録再生装置に伝送して光ディスクやハードディスクに記録すること行われている。

#### 【 0 0 0 3 】

このとき、一般に、再生時の利便性の観点から、当該デジタル放送として放送されてくる番組を受信して記録しようとするとき、その番組の切れ目（変更点）を検出して、例えばインデックスや題名を挿入する必要がある。

#### 【 0 0 0 4 】

ここで、従来では、例えば、上記した如き番組の変更点を検知する従来の方法として、MPEG 2 方式におけるいわゆるパシャルトランスポートストリームを対象としたものとして、特開平 1 1 - 2 3 9 1 8 6 号公報に記載された技術がある。

#### 【特許文献 1】

特開平 1 1 - 2 3 9 1 8 6 号公報（第 1 図及び第 5 図）

この特許文献 1 に記載されている手法では、いわゆる P S I（Program Specific information）又は S I（Section Information）の変更点において、D I T（Discontinuity Information Table）P C R（Program Clock Reference）の不連続性を示すテーブル）を挿入することにより、再生時において番組の変更点を検出することとしている。

#### 【 0 0 0 5 】

#### 【発明が解決しようとする課題】

しかしながら、上述した従来技術によると、複数の番組が受信装置から情報記録再生装置に伝送される際に、例えば伝送路上の雑音等の原因により上記 D I T がその伝送途中で欠落する場合があります、この場合に従来では、その D I T の欠落を検出する手段がなく、本来 D I T により情報記録再生装置において異なる番組であると認識されるべき複数の番組を、誤って連続した番組であると認識して光ディスク等に記録してしまうこととなっていた。



**【 0 0 0 6 】**

そして、この点は、番組の構成が使用者の意図しない間に変更されて記録されてしまうこととなり、その再生時において著しく利便性が低下する問題点があった。

**【 0 0 0 7 】**

そこで、本願は、上記の問題点に鑑みて為されたもので、その課題の一例は、デジタル放送を受信してこれを記録する場合に、記録すべき情報内における番組の変更点を示す情報の欠落を確実に検出して正確な番組構成によりその情報を記録することが可能な情報記録装置及び情報記録方法を提供することにある。

**【 0 0 0 8 】****【課題を解決するための手段】**

上記の課題を解決するために、請求項 1 に記載の発明は、複数の部分記録情報により構成される記録情報に前記部分記録情報と他の前記部分記録情報との境界を示す境界情報を付加する付加手段と、前記境界情報が付加された記録情報と、前記部分記録情報の送出順序を示す送出順序情報と、を送出する送出手段と、を備える。

**【 0 0 0 9 】**

上記の課題を解決するために、請求項 3 に記載の発明は、複数の部分記録情報により構成されると共に前記部分記録情報の境界を示す境界情報を含む記録情報と、前記部分記録情報の送出順序を示す送出順序情報と、が入力され、少なくとも前記記録情報を記録媒体へ記録する情報記録装置であって、前記送信順序情報に基づいて、前記境界情報の誤検出を検出する誤検出検出手段を備える。

**【 0 0 1 0 】**

上記の課題を解決するために、請求項 7 に記載の発明は、複数の部分記録情報により構成される記録情報に対して前記部分記録情報と他の前記部分記録情報との境界を示す境界情報を付加する付加工程と、前記境界情報が付加された記録情報と、前記部分記録情報の送出順序を示す送出順序情報と、を送出する送出工程と、を含む。

**【 0 0 1 1 】**

上記の課題を解決するために、請求項 8 に記載の発明は、複数の部分記録情報により構成されると共に前記部分記録情報の境界を示す境界情報を含む記録情報と、前記部分記録情報の送出順序を示す送出順序情報と、が入力され、少なくとも前記記録情報を記録媒体へ記録する情報記録方法であって、前記送信順序情報に基づいて、前記境界情報の誤検出を検出する誤検出検出工程を含む。

### 【0 0 1 2】

#### 【発明の実施の形態】

次に、本願に好適な実施の形態について、図面に基づいて説明する。

### 【0 0 1 3】

なお、以下に説明する実施の形態は、M P E G 方式を圧縮方式として用いるいわゆるデジタルテレビジョン放送（以下、単にデジタル放送と称する）等の放送電波を受信することにより当該放送電波を介して送信されて来る放送番組を受信し、当該受信した放送番組に対応する受信情報を出力する情報出力装置（いわゆるセットトップボックス）と、当該受信情報を受信装置から取得してこれを記録媒体に記録する情報記録装置と、により構成される放送受信記録システムに対して本願を適用した場合の実施の形態である。

### 【0 0 1 4】

#### （I）放送受信記録システムの全体構成

始めに、実施形態に係る放送受信記録システムの全体構成について、図 1 乃至図 4 を用いて説明する。なお、図 1 乃至図 3 は当該放送受信記録システムの概要構成を示すブロック図であり、図 4 は受信した放送電波に含まれている放送番組を記録する際の記録フォーマットを示す図である。

### 【0 0 1 5】

図 1 に示すように、実施形態に係る放送受信システム S は、アンテナ A N T を介して受信される上記放送電波に対して必要な復号処理を施し、当該放送電波に含まれている番組を含む記録用の記録ストリームを生成して情報記録再生装置 S R に出力するセットトップボックス S T と、上記記録ストリームをシリアルバス又は I P （Internet Protocol）ネットワーク等により構成されるネットワーク B を介して受信し、これをハードディスク等の記録媒体に記録すると共に再生す

る上記情報記録再生装置 S R と、により記録されている。

#### 【0016】

次に、セットトップボックス S T 及び情報記録再生装置 S R の細部構成及び動作について説明する。

#### 【0017】

先ず、図 2 に示すように、実施形態のセットトップボックス S T は、アンテナ A N T が接続されているデジタル放送受信部 1 と、デマルチプレクサ部 2 と、付加手段、送出手段、第 1 送出手段及び第 2 送出手段としてのマイクロコンピュータ（以下、マイコンと称する）部 3 と、グラフィックス部 5 と、映像デコード部 6 と、O S D (On Screen Display) 部 9 と、上記ネットワークに直接接続されている H S I (High Speed Interface) 部 10 と、持ち運び可能なリモコン 12 と、リモコン 12 から赤外線等を用いて送信された情報を受信するリモコン受光部 11 と、により構成されている。

#### 【0018】

次に、全体動作を説明する。

#### 【0019】

先ず、セットトップボックス S T を用いて、上記放送電波により放送されているデジタル放送中のデジタル情報を受信してネットワーク B を介して情報記録再生装置 S R に出力すると共に、必要に応じて当該受信したデジタル放送の内容等を示す表示を行う場合の全体動作を説明する。

#### 【0020】

デジタル情報の出力処理等を行う場合には、先ず、アンテナ A N T は当該放送電波を受信し、当該受信した放送電波に対応する受信信号 S<sub>rv</sub> を生成してデジタル放送受信部 1 へ出力する。

#### 【0021】

次に、リモコン 12 において当該出力処理を開始する旨の操作が実行されると、当該開始操作に対応して当該リモコン 12 から射出される赤外線 I R をリモコン受光部 11 において受信することで当該リモコン受光部 11 から出力される操作情報 S<sub>op</sub> に基づき、マイコン部 3 は、当該開始操作において指定されたデジタ



ル情報を受信してネットワーク B へ出力すべく制御情報 S cn を生成してデジタル放送受信部 1 へ出力する。

#### 【 0 0 2 2 】

これにより、デジタル放送受信部 1 は、当該制御情報 S cn の授受によるマイコン部 3 からの制御の下、受信したデジタル情報から所望されているチャンネルに対応するデジタル情報を選択し、デジタル情報 S rn としてデマルチプレクサ部 2 へ出力する。これと並行して、デジタル放送受信部 1 は、選択したチャンネル内のデジタル情報を構成している各パケットの P I D (Packet I D) を検出し、その内容を制御情報 S cn としてマイコン部 3 へ出力する。

#### 【 0 0 2 3 】

次に、デマルチプレクサ 2 は、上記デジタル情報 S rn の中から、予め選択されている情報記録再生装置 S R へ出力すべきデジタル情報を抽出し、それを予め設定されている記録レートにより記録情報 S pd として映像デコード部 6 及び H S I 部 1 0 並びにマイコン部 3 へ出力する。

#### 【 0 0 2 4 】

これにより、記録情報 S pd が入力されている映像デコード部 6 は、当該記録情報 S pd に含まれているデジタル情報を復調し、復調情報 S dc としてグラフィックス部 5 へ出力する。

#### 【 0 0 2 5 】

そして、グラフィックス部 5 は、当該復調情報 S dc 内に含まれている画像情報を表示用に加工し、アナログ信号である表示情報 S v として外部の図示しないディスプレイへ出力し、当該画像情報に対応する画像を表示させる。

#### 【 0 0 2 6 】

なお、上記した映像デコード部 6 及びグラフィックス部 5 における画像に関する処理と並行して、記録情報 S pd に含まれる音声情報は、図示しない音声デコード部において復調された後、外部の図示しないスピーカへ出力されて放音される。

#### 【 0 0 2 7 】

また、復調情報 S dc に含まれる画像に対応する字幕又は表示諸元等の副画像は

、制御信号 S<sub>co</sub>の授受によるマイコン部 3 からの制御の下、O S D 部 9 において別途生成され、O S D 情報 S<sub>osd</sub>としてグラフィックス部 5 へ出力される。

#### 【 0 0 2 8 】

そして、グラフィックス部 5 は、当該 O S D 情報 S<sub>osd</sub>に含まれている副画像情報を必要に応じて上記復調情報 S<sub>dc</sub>に重畳し、これらを合わせて上記表示情報 S<sub>v</sub>に含まれる画像情報を生成する。

#### 【 0 0 2 9 】

これらと並行して、記録情報 S<sub>pd</sub>が入力されている H S I 部 1 0 は、制御情報 S<sub>cc</sub>の授受によるマイコン部 3 の制御の下、当該記録情報 S<sub>pd</sub>に対してデジタル的なインターフェース処理を施し、デジタル情報である出力情報 S<sub>dp</sub>として上記ネットワーク B を介して情報記録再生装置 S R に出力する。なお、当該出力情報 S<sub>dp</sub>には、デジタル情報としての画像情報及び音声情報の双方が含まれている。

#### 【 0 0 3 0 】

上述した一連の記録動作により、受信したデジタル情報に含まれている画像情報の情報記録再生装置 S R への出力を、その出力される画像情報の内容を図示しない外部のディスプレイ等において確認しつつ実行できることとなる。

#### 【 0 0 3 1 】

そして、マイコン部 3 は、リモコン 1 2 において実行された記録処理を制御するための操作の内容に対応して当該リモコン 1 2 から射出される赤外線 I R をリモコン受光部 1 1 において受光することにより当該リモコン受光部 1 1 から出力される操作情報 S<sub>op</sub>に基づいて、上記制御情報 S<sub>cn</sub>及び S<sub>co</sub>等を生成して対応する構成部材に出力すると共に、上述した記録処理を統轄制御する。

#### 【 0 0 3 2 】

一方、図 3 に示すように、実施形態の情報記録再生装置 S R は、ネットワーク B に直接接続されている H S I 部 2 0 と、再生制御部 2 1 と、記録部 2 2 と、誤検出検出手段、計数手段及び比較手段としてのマイコン部 2 3 と、図 4 に示す記録フォーマットによりデジタル情報が記録される記録媒体としてのハードディスク H D を含むハードディスク部 2 4 と、持ち運び可能なリモコン 2 6 と、リモコン 2 6 から赤外線等を用いて送信された情報を受信するリモコン受光部 2 5 と、に

より構成されている。

【 0 0 3 3 】

次に、全体動作を説明する。

【 0 0 3 4 】

先ず、情報記録再生装置 S R を用いて、ネットワーク B を介してセットトップボックス S T から送信されてきたデジタル情報である出力情報 Sdp を受信し、これをハードディスク H D に記録する際の全体動作を説明する。

【 0 0 3 5 】

当該記録時においては、先ず、リモコン 2 6 において当該記録処理を開始する旨の操作が実行されると、当該開始操作に対応して当該リモコン 2 6 から射出される赤外線 I R をリモコン受光部 2 5 において受信することで当該リモコン受光部 2 5 から出力される操作情報 S op に基づき、マイコン部 2 3 は、当該開始操作において指定されたデジタル情報をネットワーク B から取得してハードディスク H D に記録すべく制御情報 S cc を生成して H S I 部 2 0 へ出力する。

【 0 0 3 6 】

これにより、H S I 部 2 0 は、当該制御情報 S cc の授受によるマイコン部 2 3 の制御の下、当該送信されてくる出力情報 Sdp に対してデジタル的にインターフェース処理を施し、記録部 2 2 へ出力する。

【 0 0 3 7 】

これにより、記録部 2 2 は、上記出力情報 Sdp の中から、予め選択されているハードディスク H D に記録すべきデジタル情報を抽出し、それを連続してハードディスク H D への記録が可能な記録レートにより記録情報 S r として当該ハードディスク H D を含むハードディスク部 2 4 へ出力する。

【 0 0 3 8 】

そして、ハードディスク部 2 4 は、制御情報 S sh の授受によるマイコン部 2 3 からの制御の下、内蔵するハードディスク H D に対して図 4 に示す記録フォーマットに則って上記必要なデジタル情報を含む記録情報 S r を記録する。

【 0 0 3 9 】

次に、上述のようにしてハードディスク H D に記録されたデジタル情報を再生

する場合の動作を説明する。

#### 【 0 0 4 0 】

当該再生処理時においては、先ず、リモコン 2 6 において当該再生処理を開始する旨の操作が実行されると、当該開始操作に対応して当該リモコン 2 6 から射出される赤外線 I R をリモコン受光部 2 5 において受信することで当該リモコン受光部 2 5 から出力される操作情報 S op に基づき、マイコン部 2 3 は、当該開始操作において指定されたデジタル情報をハードディスク H D から検出すべく制御情報 S sh を生成してハードディスク部 2 4 へ出力する。

#### 【 0 0 4 1 】

これにより、ハードディスク部 2 4 は、当該制御情報 S sh により指定されたデジタル情報をハードディスク H D から検出し、検出情報 S p として再生制御部 2 1 へ出力する。

#### 【 0 0 4 2 】

そして、再生制御部 2 1 は、当該検出情報 S p 内に含まれているデジタル情報に対して予め設定されている再生処理を施し、再生処理情報 S pp を生成して H S I 部 2 0 へ出力される。

#### 【 0 0 4 3 】

そして、当該 H S I 部 2 0 は、制御情報 S cc の授受によるマイコン部 2 3 の制御の下、当該再生処理情報 S pp に対してデジタル的にインターフェース処理を施し、デジタル情報である出力情報 S dp として外部の図示しないデジタルテレビジョン装置等へ出力する。なお、当該出力情報 S dp には、デジタル情報としての画像情報及び音声情報の双方が含まれている。

#### 【 0 0 4 4 】

次に、上述した構成を有する情報記録再生装置 S R においてデジタル情報をハードディスク H D に記録する際に用いられる上記記録フォーマットについて、具体的に図 4 を用いて説明する。なお、図 4 に示す記録フォーマットは、当該デジタル情報をハードディスク H D に記録する際に用いられる論理的な記録フォーマットであり、更に図 4 は、当該デジタル情報が当該記録フォーマットに基づいてハードディスクに記録された後の当該記録フォーマットを階層的かつ模式的に夫

々示す図である。

#### 【 0 0 4 5 】

なお、当該デジタル情報のハードディスク H D への記録の際に用いられる物理的な記録フォーマットについては、当該ハードディスク H D に用いられている周知の物理フォーマットがそのまま用いられる。

#### 【 0 0 4 6 】

先ず、記録されているデジタル情報（音声情報及び画像（静止画像並びに動画）情報の双方を含む）の内容及び記録態様を効率的に管理するべく当該記録フォーマットにおいて採用されている種々の概念について、以下の記録フォーマットの理解のための前提としてその概要を説明する。

#### 【 0 0 4 7 】

第一に、以下の記録フォーマットにおいては、記録されているデジタル情報を取り扱う際の単位として、「ユニット」なる概念が用いられている。すなわち、ユニットとは、時間的に連続してハードディスク H D に記録された一のデジタル情報を言う。より具体的には、例えば、当該デジタル情報が B S （Broadcast S atellite）デジタル放送等のデジタル放送で放送された場合は、当該デジタル放送における一のイベントが一のユニットとなるように定義されている。

#### 【 0 0 4 8 】

第二に、以下の記録フォーマットにおいては、例えばデジタル放送中において、放送配信者側の意図によって、上記放送電波における後述するトランスポートストリーム中の画像情報等を格納する P I D が同一のパケットにより構成されている部分についてディレクトリなる概念が用いられている。すなわち、ディレクトリとは、一のユニット全体またはその一部を特定して、同一の P I D である区間を表すものである。

#### 【 0 0 4 9 】

第三に、以下の記録フォーマットにおいては、ディレクトリ中において、M P E G 2 規格で述べられている G O P を搬送している一の区間を示すものとして、アプリケーション G O P なる概念が用いられている。

#### 【 0 0 5 0 】



次に上述してきた種々の概念に基づいて、本実施形態に係る論理的な記録フォーマットについて説明する。

#### 【0051】

図4示すように、必要なデジタル情報が記録された後のハードディスクHD上には、上記したユニットの夫々に対応する番組管理情報であるユニット情報INFと、放送されハードディスクHDに記録されているデジタル情報の実態そのものである一又は複数のストリーム情報SOBと、が記録されている。

#### 【0052】

次に、図4に示すように上記ユニット情報INFは、上記ユニットの記録に係る情報で管理に必要がないとされる情報である予備情報RSV（4バイト）と、その記録されたイベントの放送電波上での放送開始時刻を示す情報である番組開始時刻情報EST（5バイト）と、その記録されたイベントの放送電波上での放送時間を示す番組放送時間情報EDUR（3バイト）と、上記デジタル情報の放送時におけるフォーマットであるトランスポートストリーム（以下、適宜TS（Transport Stream）と称する）の画像情報を搬送しているパケットの識別番号PID毎に割り振られるディレクトリがユニット内に包含されている数示す情報であるディレクトリ数情報DN（2バイト）と、夫々のディレクトリに関する属性情報等である後述のディレクトリ情報DIFのユニット情報の先頭からの位置を示すディレクトリ参照位置情報DS1乃至DSn（夫々4バイト）と、当該各ディレクトリ情報DIF1乃至DIFnと、により構成されている。このとき、特に本願に係る情報は上記番組開始時刻情報EST及び番組放送時間情報EDURである。

#### 【0053】

次に、各ディレクトリ情報DIFの細部構成について説明する。

#### 【0054】

図4に示すように、各ディレクトリ情報DIFは、対応するディレクトリの中に含まれるTSパケットの数を示すディレクトリサイズ情報DS（4バイト）と、各ディレクトリに含まれている画像情報でビデオPIDにより識別される画像の総表示時間を示すディレクトリ表示時間情報DPTM（4バイト）と、そのデ

ィレクトリ中で一意の画像情報を搬送しているパケットを識別する番号 P I D を示すビデオパケット識別情報 V I D ( 2 バイト) と、画像情報の基本表示周波数を示すフレームコード情報 F C ( 1 バイト) と、予備情報 R S V ( 1 バイト) と、各ディレクトリを記録した時に最初に T S パケットであることを認識できる位置を各ディレクトリの先頭からのバイト数で示すパケットポインタ P P T ( 4 バイト) と、各ディレクトリを記録した時に最初にアプリケーション G O P であることを認識できる位置をそのディレクトリの先頭から上記パケットポインタ P P T だけ移動した位置からのパケット数で示す G O P パケットポインタ G P P ( 4 バイト) と、各ディレクトリ中に含まれるアプリケーション G O P の数を示すポインタテーブル数情報 P T N ( 4 バイト) と、そのディレクトリに含まれている各アプリケーション G O P 毎の属性情報等を示すポインタテーブル P T 1 乃至 P T m と、により構成されている。

#### 【 0 0 5 5 】

更に、上記ポインタテーブル P T の細部構成について説明する。

#### 【 0 0 5 6 】

図 4 に示すように、ポインタテーブル P T は、アプリケーション G O P に含まれるパケット数を示す G O P サイズ情報 G P S Z ( 4 バイト) と、アプリケーション G O P が属するディレクトリのビデオパケット識別情報 V I D により識別される画像情報の総表示時間を示す表示時間情報 P B T M ( 2 バイト) と、アプリケーション G O P の最初のパケットから数えてそのアプリケーション G O P の中にある最初の参照画像を包含し終えるパケットまでの数を示す第一参照画像サイズ F E S Z ( 2 バイト) と、により構成される。

#### 【 0 0 5 7 】

なお、図 4 に示す記録フォーマット ( 論理フォーマット) と、ハードディスク H D の物理フォーマットとの関係については、図 5 に示すように、一のストリーム情報 S O B はハードディスク H D 上の情報の区分としてのアラインドユニット A L U を一又は複数含むこととなり、更に一のアラインドユニット A L U は一又は複数のセクタ ( 一般のハードディスク H D の場合は 5 1 2 バイトの情報量を有する) S R により構成されている。そして、一のセクタ S R が隣り合う二つのア

ラインドユニット A L U に跨って属することではなく、また、一のアラインドユニット A L U が隣り合う二つのストリーム情報に跨って属することはない。

#### 【 0 0 5 8 】

更に、通常は、一のストリーム情報 S O B が一の上記イベントに相当するように記録される。

#### 【 0 0 5 9 】

##### (II) 本願の実施形態

次に、上述した構成の放送受信記録システム S において実行される本願に係るデジタル放送の受信処理及び記録処理について、具体的に図 6 乃至図 1 3 を用いて説明する。

#### 【 0 0 6 0 】

後述する如く、実施形態の放送受信記録システム S においては、受信したデジタル放送の放送電波に含まれているデジタル情報を情報記録再生装置 S R への送信用の記録ストリームに変換するに当たり、受信したデジタル放送におけるイベントの変わり目（変更点）を示す情報が確実に情報記録再生装置 S R 向けの記録ストリーム中に反映させるべく、主としてセットトップボックス S T における当該記録ストリームの生成処理において、受信した放送電波におけるトランスポートストリーム中におけるイベントの変更点（より具体的には、その変更時刻）を検出し、その検出した変更時刻を、生成される記録ストリーム内に反映させる。

#### 【 0 0 6 1 】

##### (A) セットトップボックスの実施形態

先ず、図 6 を用いて、セットトップボックス S T において実行される上記二つの処理の全体構成について、図 6 を用いて説明する。なお、図 6 は当該全体処理を示すフローチャートである。

#### 【 0 0 6 2 】

図 6 に示すように、実施形態のセットトップボックス S T においては、先ず、受信したデジタル放送を情報記録再生装置 S R に出力して記録させる旨の操作が上記リモコン 1 2 において実行されたか否かが確認され（ステップ S 1）、実行されないときは（ステップ S 1；NO）そのまま待機し、実行されたときは（ス

テップ S 1 ; Y E S ) 、次に、受信したデジタル放送中に含まれている時刻情報 (より具体的には、そのデジタル放送を放送した放送局内にある基準時計において刻まれている時刻情報) を用いてセットトップボックス S T 内のマイコン部 3 に含まれている図示しないシステム時計を規正する時刻規正処理 (ステップ S 1 0) と、受信したデジタル放送中に含まれている各イベントの開始時刻等を認識するイベント認識処理 (ステップ S 2 0) と、その認識したイベントの変更点 (変更時刻) を検出するイベント変更検出処理 (ステップ S 4 0) と、その検出した変更点を反映させた記録ストリームを情報記録再生装置 S R に対して送信するストリーム送信処理 (ステップ S 6 0) と、を相互に並行して独立に行う。

#### 【 0 0 6 3 】

そして、実行中の出力処理を終了する旨の操作がリモコン 1 2 において実行されたか否かが確認され (ステップ S 7 0) 、実行されないときは (ステップ S 7 0 ; N O) 引き続き上記ステップ S 1 0、S 2 0、S 4 0 及び S 6 0 の処理を並行して行い、一方、終了処理が実行されたときは (ステップ S 7 0 ; Y E S) そのまま実施形態に係るセットトップボックス S T における処理を終了する。

#### 【 0 0 6 4 】

次に、上述したステップ S 1 0、S 2 0、S 4 0 及び S 6 0 の処理の夫々につき、詳細に説明する。

#### 【 0 0 6 5 】

先ず、上記ステップ S 1 0 としての時刻規正処理について、図 7 を用いて説明する。なお、図 7 は当該時刻規正処理を示すフローチャートである。

#### 【 0 0 6 6 】

図 7 に示すように、実施形態の時刻規正処理 (ステップ S 1 0) においては、始めに、リモコン 1 2 において実施形態の受信・記録処理を中止する旨の操作がされたか否かが常に監視されており (ステップ S 1 1) 、その操作が為されたときは (ステップ S 1 1 ; Y E S) 、図 6 に示すステップ S 7 0 の処理に移行し、一方、その操作が為されないときは (ステップ S 1 1 ; N O) 、次に、デジタル放送としてのトランスポートストリーム内の一の packets を受信し (ステップ S 1 2) 、その packets 内に、当該デジタル放送を放送した放送局内にある基準時



計において刻まれている時刻情報が例えばタイムオフセットテーブル等の形態で含まれているか否かを確認する（ステップ S 1 3）。

#### 【 0 0 6 7 】

そして、当該時刻情報が含まれていないときは（ステップ S 1 3 ; NO）、上記ステップ S 1 1 の処理に戻って以降の処理を繰り返し、一方、当該時刻情報が受信した（ステップ S 1 2）パケット内に含まれていたときは（ステップ S 1 3 ; YES）、その時刻情報をマイコン部 3 において復号し（ステップ S 1 4）、その後当該マイコン部 3 内にあるセットトップボックス S T の動作の基準時刻を示す上記システム時計をその復号した時刻情報に合わせるように規正し（ステップ S 1 5）、再度上記ステップ S 1 1 に戻って今までの処理を繰り返す。

#### 【 0 0 6 8 】

次に、上記ステップ S 2 0 としてのイベント認識処理について、図 8 を用いて説明する。なお、図 8 は当該イベント認識処理を示すフローチャートである。

#### 【 0 0 6 9 】

図 8 に示すように、実施形態のイベント認識処理（ステップ S 2 0）においては、始めに、マイコン部 3 内の図示しないレジスタ等において、マイコン部 3 として一の新たなイベントの認識を完了したか否かを示すパラメータであるイベント認識フラグを初期化すると共に（ステップ S 2 1）、そのイベントが変更される変更点を情報記録再生装置 S R 向けの記録ストリームに含ませて当該情報記録再生装置 S R に通知する準備が完了したか否かを示すパラメータであるイベント変更通知フラグを初期化する（ステップ S 2 2）。

#### 【 0 0 7 0 】

各フラグの初期化が完了した後は、リモコン 1 2 において実施形態の受信・記録処理を中止する旨の操作がされたか否かが常に監視されており（ステップ S 2 3）、その操作が為されたときは（ステップ S 2 3 ; YES）、図 6 に示すステップ S 7 0 の処理に移行し、一方、その操作が為されないときは（ステップ S 2 3 ; NO）、次に、デジタル放送としてのトランスポートストリーム内の一のパケットを受信し（ステップ S 2 4）、そのパケット内において、予め規定されている特定の P I D を有するイベント情報テーブルが受信できているか否かを確認



する（ステップ S 2 5）。

#### 【 0 0 7 1 】

ここで、当該イベント情報テーブルとは、放送されているデジタル放送におけるイベント毎の属性を示す属性情報、そのイベントの放送開始時刻を示す放送開始時刻情報及びそのイベントの放送に必要な時間を示す放送時間情報等が、イベント毎に相互に区別可能に特定の P I D を有して含まれているものであり、セットトップボックス S T において各イベントの放送開始時刻及び放送時間が各イベント毎に取得できる。そこで、本願ではこのイベント情報テーブルから取得した放送開始時刻情報及び放送時間情報を用いて現在受信しているイベントが他のイベントに変更されたか否かを判断する。

#### 【 0 0 7 2 】

すなわち、ステップ S 2 5 の判定において、特定イベント情報テーブルが受信されないときは（ステップ S 2 5 ; N O ）再度上記ステップ S 2 3 の処理に戻って今までの処理を繰り返し、一方、受信できたときは（ステップ S 2 5 ; Y E S ）、次に、その受信した特定イベント情報テーブル内のうち、予め規定されている特定のテーブル I D を有するイベント情報セクションが受信できているか否かを確認する（ステップ S 2 6 ）。

#### 【 0 0 7 3 】

ここで、当該イベント情報セクションとは、上記イベント情報テーブルのうち、上記属性情報、放送開始時刻情報及び放送時間情報が、イベント毎に相互に区別可能に特定のテーブル I D を有して含まれているものであり、セットトップボックス S T において各イベントの放送開始時刻及び放送時間が各イベント毎に取得できるものである。

#### 【 0 0 7 4 】

そして、ステップ S 2 6 の判定において、特定イベント情報セクションが受信されないときは（ステップ S 2 6 ; N O ）再度上記ステップ S 2 3 の処理に戻って今までの処理を繰り返し、一方、受信できたときは（ステップ S 2 6 ; Y E S ）、次に、そのイベント情報セクションを受信した時点において上記イベント認識フラグの値が「 0 」か否か、すなわち、デジタル放送におけるイベント自体が

未だ認識されていないか否かを確認する（ステップ S 2 7）。

#### 【 0 0 7 5 】

ステップ S 2 7 の判定において、イベント認識フラグの値が「0」、すなわち、現在イベントが一つも認識されていない場合は（ステップ S 2 7；YES）、次に、現在受信しているイベントに後続する次のイベントがあるか否かを示す次イベントインジケータが「1」か否かを、受信しているトランスポートストリーム内において確認する（ステップ S 2 8）。

#### 【 0 0 7 6 】

そして、次イベントインジケータが「1」でない、すなわち、現在受信しているイベントの情報でない場合は（ステップ S 2 8；NO）、現在受信しているイベントの変更点（終了時間などの情報）が得ることができないため、再度上記ステップ S 2 3 の処理に戻って今までの処理を繰り返し、一方、次イベントインジケータが「1」である、すなわち、現在受信しているイベントの情報である場合は（ステップ S 2 8；YES）現在受信しているイベントの変更点（番組開始時刻と終了時間などの情報）が得ることができるため、現在受信中のイベントに対応する放送開始時刻情報の値を上記イベント情報セクションから取得して情報記録再生装置 S R への送信用のユニット情報一時ファイル（マイコン部 3 内の図示しないメモリ領域内に形成されている）に記述し（ステップ S 2 9）、同様に、現在のイベントに対応する放送時間情報の値を上記イベント情報セクションから取得して上記ユニット情報一時ファイルに記述し（ステップ S 3 0）、これらの処理により現在受信しているイベントが認識できたものとして上記イベント認識フラグを「1」に変更して（ステップ S 3 1）再度上記ステップ S 2 3 の処理に戻って今までの処理を繰り返す。

#### 【 0 0 7 7 】

一方、ステップ S 2 7 の判定において、イベント認識フラグの値が「1」、すなわち、現在までの上記ステップ S 2 8 乃至 S 3 1 の処理により一のイベントが現時点で認識されている場合は（ステップ S 2 7；NO）、次に、上記次イベントインジケータが「1」か否かを、受信しているトランスポートストリーム内において確認する（ステップ S 3 2）。

## 【 0 0 7 8 】

そして、次イベントインジケータが「0」でない、すなわち、現在受信しているイベントの次の情報でない場合は（ステップ S 3 2 ; N O）、現在受信しているイベントの次のイベントの開始点（番組開始時刻などの情報）、が得ることができないため、再度上記ステップ S 2 3 3 の処理に戻って今までの処理を繰り返し、一方、次イベントインジケータが「0」である、すなわち、現在受信しているイベントの次のイベントの情報である場合は（ステップ S 3 2 ; Y E S）現在受信しているイベントの次のイベントの開始点（番組開始時刻などの情報）が得ることができるため、現在受信中のイベントの次のイベントに対応する放送開始時刻情報の値を上記イベント情報セクションから取得して情報記録再生装置 S R への送信用の次イベント開示時刻情報ファイル（マイコン部 3 内の図示しないメモリ領域内に形成されている）に記述し（ステップ S 3 3）、同様に、当該次のイベントに対応する放送時間情報の値を上記イベント情報セクションから取得して情報記録再生装置 S R への送信用の次イベント時間情報ファイル（マイコン部 3 内の図示しないメモリ領域内に形成されている）に記述し（ステップ S 3 4）、これらの処理により現在受信しているイベントに後続するイベントの情報が取得できて現在受信しているイベントの変更点に関する情報の、情報記録再生装置 S R への通知準備ができたものとして上記イベント変更通知フラグを「1」に変更して（ステップ S 3 5）再度上記ステップ S 2 3 の処理に戻って今までの処理を繰り返す。

## 【 0 0 7 9 】

次に、上記ステップ S 4 0 としてのイベント変更検出処理について、図 9 を用いて説明する。なお、図 9 は当該イベント認識処理を示すフローチャートである。

## 【 0 0 8 0 】

図 9 に示すように、実施形態のイベント変更検出処理（ステップ S 4 0）においては、始めに、マイコン部 3 内の上記レジスタ等において、セットアップボックス S T から記録ストリームとして送出したイベントの順序を示すパラメータであるイベント参照数フラグを初期化する（ステップ S 4 1）。

## 【0 0 8 1】

そして、当該イベント参照数フラグの初期化後は、リモコン 1 2 において実施形態の受信・記録処理を中止する旨の操作がされたか否かが常に監視されており（ステップ S 4 2）、その操作が為されたときは（ステップ S 4 2；YES）、図 6 に示すステップ S 7 0 の処理に移行し、一方、その操作が為されないときは（ステップ S 4 2；NO）、次に、デジタル放送としてのトランスポートストリーム内の一の packets を受信し（ステップ S 4 3）、更に現時点でのイベント変更通知フラグの値が「1」であるか否か、すなわち、イベントが変更される変更点を情報記録再生装置 S R 向けの記録ストリームに含ませて当該情報記録再生装置 S R に通知する準備が完了しているか否かを確認し（ステップ S 4 4）、当該イベント変更通知フラグの値が「1」でないときは（ステップ S 4 4；NO）、未だ当該変更点を通知することができないこととなるので再度上記ステップ S 4 2 の処理に戻って今までの処理を繰り返し、一方、イベント変更通知フラグの値が「1」であるときは（ステップ S 4 4；YES）、上述したステップ S 1 0 の処理にて規正されているシステム時計の時刻を取得し（ステップ S 4 5）、更に、その取得した時刻が、図 8 ステップ S 3 3 において次イベント開示時刻情報ファイルに記述された時刻の 0. 5 秒前の時刻を示しているか否かを確認する（ステップ S 4 6）。なお、この「0. 5 秒」なる時間は、デジタル放送に用いられている上記 M P E G 方式における一の G O P に含まれる画像及び音声の再生時間に相当する時間である。

## 【0 0 8 2】

これにより、取得した時刻が次イベント開示時刻情報ファイルに記述された時刻の 0. 5 秒前の時刻を示していないときは（ステップ S 4 6；NO）、イベント変更点（変更時刻）は未だ到来していないこととなるので再度上記ステップ S 2 3 の処理に戻って今までの処理を繰り返し、一方、取得した時刻が次イベント開示時刻情報ファイルに記述された時刻の 0. 5 秒前の時刻を示しているときは（ステップ S 4 6；YES）、イベント変更情報テーブルを挿入すべきタイミングであるとして当該イベント変更情報テーブルを情報記録再生装置 S R に送信する記録ストリームに直ちに挿入するか、又は現在時刻において情報記録再生装



置 S R に送信しようとしている記録ストリーム内のパケットをそのイベント変更情報テーブルに置換により挿入する（ステップ S 4 7）。また、上記イベント変更情報テーブルとは、情報記録再生装置 S R においてイベントの変更があったことを認識することができるように記述された情報テーブルである。

#### 【 0 0 8 3 】

イベント変更情報テーブルの挿入又は置換が完了したら、そのイベント変更情報テーブルを含むパケットを記録ストリームの一部として情報記録再生装置 S R に送信し（ステップ S 4 8）、上記イベント変更通知フラグ、イベント認識フラグ及びイベント変更情報テーブルの内容を反映した上記ユニット情報 I N F を情報記録再生装置 S R に送信したことを示す後述のファイル送信フラグを初期化して（ステップ S 4 9）、上記イベント参照数フラグを「1」だけインクリメントし（ステップ S 5 0）、次のイベントについて上述してきた図 9 の処理を施すべく上記ステップ S 4 2 の処理に戻って今までの処理を繰り返す。

#### 【 0 0 8 4 】

次に、上記ステップ S 6 0 としてのストリーム送信処理について、図 1 0 を用いて説明する。なお、図 1 0 は当該ストリーム送信処理を示すフローチャートである。

#### 【 0 0 8 5 】

図 1 0 に示すように、実施形態のストリーム送信処理（ステップ S 6 0）においては、始めに、上記ファイル送信フラグを初期化し（ステップ S 6 1）、その後、リモコン 1 2 において実施形態の受信・記録処理を中止する旨の操作がされたか否かが常に監視し（ステップ S 6 2）、その操作が為されたときは（ステップ S 6 2；Y E S）、図 6 に示すステップ S 7 0 の処理に移行し、一方、その操作が為されないときは（ステップ S 6 2；N O）、次に、現在のイベント認識フラグの値が「1」か否か、すなわち、現在受信中のイベントが認識できているかを確認し（ステップ S 6 3）、未だ認識できていないときは（ステップ S 6 3；N O）、上記ステップ S 6 2 の処理に戻って今までの処理を繰り返す。

#### 【 0 0 8 6 】

一方、ステップ S 6 3 の判定において、イベント認識フラグの値が「1」であ



り、現在受信中のイベントが認識できているときは（ステップ S 6 3 ; Y E S）、次に、上記イベント送信フラグの値が「1」か否か、すなわち、イベントの変更点を示すイベント変更情報テーブルが送信済みか否かを確認する（ステップ S 6 4）。そして、送信済みであるときは（ステップ S 6 4 ; Y E S）、次のイベントについて上述してきた処理を繰り返すべく上記ステップ S 6 2 に戻り、一方、送信済みでないときは（ステップ S 6 4 ; N O）、次に、上記ユニット情報一時ファイル（図 8 ステップ S 2 9 及び S 3 0 参照）に現在のイベント参照数フラグの値を記述し（ステップ S 6 5）、その後当該記述後のユニット情報一時ファイルを情報記録再生装置 S R に対して上記ユニット情報 I N F として送信し（ステップ S 6 6）、その後にファイル送信フラグの値を「1」に更新して上記ステップ S 6 2 に戻り次のイベントについて上述した処理を繰り返す。

#### 【 0 0 8 7 】

最後に、上述してきたステップ S 1、S 1 0、S 2 0、S 4 0、S 6 0 及び S 7 0 の処理により形成される記録ストリームの態様について、具体的に図 1 1 を用いて説明する。なお、図 1 1 は、デジタル放送として放送されているトランスポートストリーム中のパケット P T（図 1 1 上段）と、出力情報 Sdp に相当する記録ストリーム中のパケット P T とを、時間軸上で比較した模式図である。

#### 【 0 0 8 8 】

上述してきた一連の処理によれば、図 1 1 に示すように、トランスポートストリーム中のイベントの変更時刻の 0. 5 秒前に相当する記録ストリーム中の時間位置に、上記したイベントの変更時刻を示すイベント変更情報テーブル D I T が挿入されることとなる。なお、情報記録再生装置 S R における当該イベント変更情報テーブル D I T の検出精度を高めるべく、当該イベント変更情報テーブル D I T に相当するパケットは二つ連続して記録ストリーム内に挿入されることが望ましい。また、イベントが変更されることに対応する記録ストリームとしてのストリーム情報 S O B の変更点は、図 1 1 に示すようにイベント変更時刻に対応した表示画像が搬送されているパケットのタイミングと一致することになる。

#### 【 0 0 8 9 】

#### (B) 情報記録再生装置における記録動作の実施形態

次に、上述してきたセットトップボックス S T から送信されてくる記録ストリームを情報記録再生装置 S R 内の上記ハードディスク H D に図 4 に示す記録フォーマットにて記録する際の情報記録再生装置 S R の記録処理について、図 1 2 乃至図 2 0 を用いて説明する。

#### 【 0 0 9 0 】

始めに、図 1 2 を用いて、情報記録再生装置 S R において実行される記録処理の全体構成について説明する。なお、図 1 2 は当該全体処理を示すフローチャートである。

#### 【 0 0 9 1 】

図 1 2 に示すように、実施形態の情報記録再生装置 S R においては、先ず、セットトップボックス S T から伝送されてきた出力情報 S dp を記録する旨の操作が上記リモコン 2 6 において実行されたか否かが確認され（ステップ S 2 ）、実行されないときは（ステップ S 2 ; N O ）そのまま待機し、実行されたときは（ステップ S 2 ; Y E S ）、次に、当該伝送されてきた出力情報 S dp をハードディスク H D に記録する記録処理（ステップ S 8 0 ）と、当該出力情報 S dp の記録中のいて、セットトップボックス S T からの伝送過程において、例えばパケット落ち等の予期せぬ事故が発生したか否かを検出する事故検出処理（ステップ S 1 0 0 ）と、その検出した事故の状態を反映した内容を有する番組管理情報としてのユニット情報 I N F をハードディスク H D 上に記録する番組管理情報記録処理（ステップ S 1 1 5 ）と、を相互に並行して独立に行う。

#### 【 0 0 9 2 】

そして、実行中の記録処理を終了する旨の操作がリモコン 2 6 において実行されたか否かが確認され（ステップ S 1 4 0 ）、実行されないときは（ステップ S 1 4 0 ; N O ）引き続き上記ステップ S 8 0 、 S 9 0 及び S 1 1 5 の処理を並行して行い、一方、終了処理が実行されたときは（ステップ S 1 4 0 ; Y E S ）そのまま実施形態に係る情報記録再生装置 R における処理を終了する。

#### 【 0 0 9 3 】

次に、上述したステップ S 8 0 、 S 9 0 及び S 1 1 5 の処理の夫々につき、詳細に説明する。

## 【0094】

先ず、上記ステップS80としてのパケット記録処理について、図13を用いて説明する。なお、図13は当該パケット記録処理を示すフローチャートである。

## 【0095】

図13に示すように、実施形態の情報記録再生装置SRにおいてセットトップボックスSTからの記録ストリームをハードディスクHDに記録する場合は、先ず、ハードディスクHDに記録したパケットPTの数を示す参照数フラグを初期化し（ステップS80）、次に、これから記録するアラインドユニットALU（図5参照）が含まれるストリーム情報SOB（図4及び図5参照）のハードディスクHD上の記録開始位置をハードディスクHDに基づいて取得してマイコン部23内の図示しないメモリに一時的に記憶し（ステップS81）、更に、リモコン26において実施形態の記録処理を中止する旨の操作がされたか否かを常に監視し（ステップS82）、その操作が為されたときは（ステップS82；YES）、記録処理を終了し、一方、その操作が為されないときは（ステップS82；NO）、次に、記録ストリームとして送信されてきたパケットPTを一つ受信し（ステップS83）、更にその受信したパケットPT内の情報をハードディスクHDの記録すべき位置に記録し（ステップS84）、上記参照数フラグを「1」だけインクリメントする（ステップS85）。

## 【0096】

そして、図11に示す例において、イベント変更情報テーブルDITが二つ連続して記録ストリーム内に挿入されている場合において、そのイベント変更情報テーブルDITを二つ連続して検出したか否かを確認する（ステップS86）。

## 【0097】

ステップS86の判定において、イベント変更情報テーブルDITを二つ連続して検出したときは（ステップS86；YES）、ストリーム情報SOBのハードディスクHD上の記録終了位置をハードディスクHDに基づいて取得してマイコン部23内の上記メモリに一時的に記憶し（ステップS87）、次のパケットPTをセットトップボックスSTから受信すべく上記ステップS82の処理に移

行する。

#### 【0098】

一方、ステップS86の判定において、イベント変更情報テーブルDITを二つ連続して検出しないときは（ステップS86；NO）、次に、一のアラインドユニットALU内において受信したパケット数を示す現時点での参照数フラグの値が一のアラインドユニットALUに含まれるパケットPTの数として予め設定されている数になったか否かを確認し（ステップS88）、参照数フラグの値がそのパケット数に到達していないときは（ステップS88；NO）次のパケットPTをセットトップボックスSTから受信すべく上記ステップS80の処理に移行し、一方、参照数フラグの値がそのパケット数に到達しているときは（ステップS88；YES）、一のアラインドユニットALUの形成が完了したとして次のアラインドユニットALUについて上述した処理を繰り返すべく、上記ステップS80の処理に移行する。

#### 【0099】

なお、図11には図示していないが、全てのストリーム情報SOBのハードディスクHDへの記録が完了したときは、図10ステップS60に示す処理により送信されてくるユニット情報一時ファイルを用いて図4に示すユニット情報INFを形成し、これを図4に示す記録フォーマットに則ってハードディスクHDに記録することとなる。

#### 【0100】

次に、図13に示した処理により記録ストリームが記録されたハードディスクHD上の態様について、具体的に図14を用いてその概要を説明する。なお、図14は、情報記録再生装置SRによりデジタル情報が記録された後のハードディスクHD上におけるアラインドユニットALUとパケットPTの関係を、時間軸上で模式的に示した図である。

#### 【0101】

上述してきた一連の記録処理によれば、図14に示すように、一のアラインドユニットALUの境界がストリーム情報SOBの境界と一致するようになって各パケットPTが記録される。



## 【0102】

すなわち、図13に示す記録処理によれば、結果として情報記録再生装置SRにおいてイベント変更情報テーブルDITが受信されると、その次のパケットPTから続く記録ストリームは未記録のアラインドユニットALUの先頭から記録されることとなる。このとき、ストリーム情報SOBの境界とアラインドユニットALUの境界とを一致させようとした場合には、図14に示す如く、パケットPTの境界とアラインドユニットALUの境界とを一致させるべく、何ら情報を含まないヌルパケットNを必要数だけ挿入した後にイベント変更情報テーブルDITを挿入することとなる。

## 【0103】

次に、上記図10に示したストリーム送信処理（特に図10ステップS65及びS66の処理）と上記図13に示したパケット記録処理（特に図13ステップS83及びS84の処理）との間でイベント参照数パラメータが記述されたユニット情報一時ファイルが正常に授受されている場合の各段階におけるストリーム情報の態様について、図15を用いて説明する。なお、図15は当該態様を模式的に示す図である。

## 【0104】

先ず、上記ユニット情報一時ファイルが正常に授受されている場合には、図15最上段に示すように、セットトップボックスSTから出力される出力情報Sdpの段階では、イベントとしての内容が変化する度にイベント変更情報テーブルDITが挿入された状態で伝送される。

## 【0105】

ここで、図15最上段に示す場合において、向かって左から三番目のイベント変更情報テーブルDITについては、出力情報Sdpの生成時において何らかの原因で元のTSに含まれていたEIT（イベント情報テーブル（Event Information Table）の略語であり、各イベントの属性等を示す情報である）が取得できなかったユニットであり直前のイベント変更情報テーブルDIT（図15最上段中向かって左から二番目のイベント変更情報テーブルDIT）が挿入された後に短時間で挿入されているものとする。



## 【0 1 0 6】

この場合、上記図 9 に示したイベント変更検出処理に沿って考えると、当該各イベント変更情報テーブル D I T に対応するイベント参照数フラグの値は、図 1 5 上から二段目に示す如く、向かって左のイベント変更情報テーブル D I T から順に「0」、「1」、「2」及び「3」となる。

## 【0 1 0 7】

このとき、イベント参照数フラグ「2」に相当する出力情報 S dp 内には上記 E I T が含まれていないため、結果としてイベント参照数フラグ「2」に相当する出力情報 S dp に対応するユニット情報一時ファイルが生成されないため、図 1 5 に示す場合にセットトップボックス S T から出力されてきた出力情報 S dp に対応して生成されるユニット情報一時ファイルは、図 1 5 上から三段目に示すように、イベント参照数フラグ「0」に相当するユニット情報一時ファイル T F 0 と、イベント参照数フラグ「1」に相当するユニット情報一時ファイル T F 1 と、イベント参照数フラグ「3」に相当するユニット情報一時ファイル T F 3 と、の三つとなる。

## 【0 1 0 8】

そして、このような出力情報 S dp をハードディスク H D 上の連続した空き領域に記録した場合、その態様は、図 1 5 下から二段目に示すように、各イベントの変化点においてアラインドユニット A L U の境界が形成される形となる。このとき、各イベント参照数フラグに属するアラインドユニット A L U により、ハードディスク H D 上に記録されている情報における上記ストリーム情報 S O B に対応する一纏まりの情報である「エクステンツ」が形成される。また、ユニット情報一時ファイル T F が形成されない出力情報 S dp は、ハードディスク H D 上においては不要な情報であるガーベジエクステンツを形成することとなる。

## 【0 1 0 9】

これらにより、図 1 5 最下段に示すように、各エクステンツに対応する出力情報 S dp が、ハードディスク H D 上での各イベントに対応する論理フォーマット上のユニット Y を夫々形成して記録されることとなる。

## 【0 1 1 0】

次に、図 1 5 に示すようにして正常に必要な出力情報 S dp が受信できたときにおける番組管理情報としてのユニット情報 I N F の記録処理について、具体的に図 1 6 乃至図 1 8 を用いて説明する。

#### 【 0 1 1 1 】

なお、図 1 6 は当該記録処理を示すフローチャートであり、図 1 7 及び図 1 8 は、当該記録処理によりハードディスク H D に記録されているユニット情報 I N F を用いて、当該ハードディスク H D に記録された出力情報 S dp を再生する際に図 3 において図示していないディスプレイに表示される再生制御画面の一例である。

#### 【 0 1 1 2 】

図 1 6 に示すように、ユニット情報 I N F の記録処理においては、初めに、一のファイル（ユニット情報一時ファイルを含む。以下、同じ。）を正常に受信していることを示すファイル取得フラグを初期化し（ステップ S 1 1 6）、情報記録再生装置 S R においてセットトップボックス S T とは別個に一イベント分の出力情報 S dp を受信する度にインクリメントしているパラメータであるイベントカウンタを初期化し（ステップ S 1 1 7）、更に、ユニット情報 I N F がハードディスク H D 上において登録可能な状態となっているか否かを示すパラメータであるユニット登録フラグを初期化し（ステップ S 1 1 8）、情報記録再生装置 S R 内における記録クロック信号等に用いるタイマの計時を開始する（ステップ S 1 1 9）。

#### 【 0 1 1 3 】

次に、リモコン 2 6 において記録ストリームのハードディスク H D への記録処理を中止する旨の操作が為されたか否かを確認し（ステップ S 1 2 0）、当該操作が実行されたときは（ステップ S 1 2 0；Y E S）そのまま図 1 2 に示すステップ S 1 4 0 へ移行し、一方、当該操作が実行されていないときは（ステップ S 1 2 0；N O）、次に、伝送されてきた出力情報 S dp 中の含まれている必要なパケットを受信する（ステップ S 1 2 1）。

#### 【 0 1 1 4 】

そして、図 1 1 に示す例において、イベント変更情報テーブル D I T が二つ連

続して記録ストリーム内に挿入されている場合に、そのイベント変更情報テーブル D I T を二つ連続して検出したか否かを確認する（ステップ S 1 2 2）。

【0 1 1 5】

ステップ S 8 6 の判定において、イベント変更情報テーブル D I T を二つ連続して検出したときは（ステップ S 1 2 2 ; Y E S）、次に、上記ファイル取得フラグが「1」であるか否かを確認する（ステップ S 1 2 3）。

【0 1 1 6】

そして、当該ファイル取得フラグが「1」であるときは（ステップ S 1 2 3 ; Y E S）、後述する如きパケット落ちが発生せずに正常に必要な再生情報 S dp が全て受信されたことになるので、次に、その受信したファイルをハードディスク H D に記録すべくユニット登録フラグが「1」であるか否かを確認し（ステップ S 1 2 4）、ユニット登録フラグも「1」であるときは（ステップ S 1 2 4 ; Y E S）、受信したファイル内からユニット情報一時ファイルを読み出してユニット情報 I N F として記録し（ステップ S 1 2 5）、その記録開始位置と記録終了位置を記録し（ステップ S 1 2 6）、ファイル取得フラグを初期化して（ステップ S 1 2 7）上記イベントカウンタを「1」だけインクリメントして（ステップ S 1 2 8）次のパケットの受信に備えるべく上記ステップ S 1 1 8 に移行する。

【0 1 1 7】

一方、上記ステップ S 1 2 3 の判定においてファイル取得フラグが「1」でないとき（ステップ S 1 2 3 ; N O）及び上記ステップ S 1 2 4 の判定においてユニット登録フラグが「1」でないときは（ステップ S 1 2 4 ; N O）、未だ正常にユニット情報 I N F を記録するだけの情報が受信されていないので、そのまま上記ステップ S 1 2 8 に移行する。

【0 1 1 8】

他方、上記ステップ S 1 2 2 の判定において、イベント変更情報テーブル D I T を二つ連続して検出していないときは（ステップ S 1 2 2 ; N O）、次に、ユニット登録フラグが「0」であり、且つ上記タイマの計時が2秒を越えたか否かを確認する（ステップ S 1 2 9）。

【0 1 1 9】

そして、ユニット登録フラグが「0」でないか、又はタイマの計時が2秒を越えていないときは（ステップS 1 2 9；NO）、上記ステップS 1 2 0に戻って引き続きパケットの受信を継続し、一方、ユニット登録フラグが「0」であり、且つタイマの計時が2秒を越えているときは（ステップS 1 2 9；YES）、ユニット登録フラグを「1」として（ステップS 1 3 0）上記ステップS 1 2 0に戻って引き続きパケットの受信を継続する。

#### 【0 1 2 0】

このステップS 1 2 2→S 1 2 9→S 1 3 0の処理が繰り返されることにより、セットトップボックスSTにおいて、例えば選局動作中のスキップ動作の如く、2秒未満の短時間の選局動作（すなわち、所望される放送局に到達するまでのスキップ選局動作）によって不要な出力情報Sdpが伝送されてハードディスクHDに記録されたとしても、この不要な出力情報Sdpを示すユニット情報INFは記録されないこととなる。

#### 【0 1 2 1】

従って、例えば図17にディスプレイD上の表示例と共に例示するチャンネル選択動作のように、チャンネル101で放送されている番組を7分間記録（録画）した後、選局のためにチャンネル102で放送されている番組を2秒未満の短時間だけ見てスキップし、その後チャンネル103で放送されている番組を5分間録画して一旦録画処理を終了（中断）し、その同じチャンネル103において新たな番組の放送が開始されてそれを8分間録画し、次にチャンネル141で放送されている番組を10分間録画した場合でも、上記チャンネル102で放送されている番組については、たとえその番組の実体としての出力情報SdpがハードディスクHDに記録されたとしても、その記録したことを示すユニット情報INFが記録されない。従って、この結果として、一連の録画処理が完了した後のユニット情報INFとしては、図18に例示するディスプレイD上のユニット情報の如く、当該チャンネル102で放送されていた番組「BBB」は全く表示されないこととなる。

#### 【0 1 2 2】

なお、図16におけるステップS 1 2 9の判定で用いた「2秒」なる閾値時間

は、基本的には任意に設定し得るものであり、より具体的には情報記録再生装置 S R の使用者が任意に設定できるように構成することも可能であるし、或は、パーシャル T S 上のパケット等の情報単位の情報量等を参照して設定しても良い。

### 【0123】

次に、上記図 10 に示したストリーム送信処理と上記図 13 に示したパケット記録処理との間でユニット情報一時ファイルの授受が実行されているときに、ネットワーク B 上に発生した障害等の何らかの理由でパケット落ちが発生して正常にイベント変更情報テーブル D I T が授受されなかった場合の各段階におけるストリーム情報の態様について、図 19 を用いて説明する。なお、図 19 は当該態様を模式的に示す図である。

### 【0124】

先ず、セットトップボックス S T から出力される段階の出力情報 S dp においては、図 15 を用いて説明した場合と同様に、各イベント変更情報テーブル D I T の挿入タイミングで変化するイベント参照数フラグに対応してユニット情報一時ファイル T F 0、T F 1 及び T F 2 が夫々に形成されているとする（図 19 最上段参照）。

### 【0125】

ここで、図 19 上から四段目に示すようにネットワーク B 上の障害等により、図 19 において向かって左から二番目のイベント変更情報テーブル D I T を含むパケットが欠落したとすると、これを受信した情報記録再生装置 S R においては記録ストリームにおけるイベントの変化点が認識できなくなってしまうため、図 19 下から三段目に示すように、本来ならばエクステント 1 とエクステント 2 として別個に記録されるべきアラインドユニット A L U が一つのエクステントとして記録されてしまうこととなる。

### 【0126】

そして、この時点でイベントの変化点を示す情報が消失してしまっているため、そのままだとハードディスク H D に記録された情報の再生時においてイベントの変化が正しく認識されなくなるので、例えば各アラインドユニット A L U が情報記録再生装置 S R に入力されるべき時刻を示す到着時刻情報の不連続点を検出



する等の複雑な処理により、図 1 9 下から二段目に示すように本来のエクステン  
トの境界点を検出し、その検出結果を図 1 9 最下段に示すようにユニット情報 Y  
の生成に反映する必要がある。

#### 【 0 1 2 7 】

このため、実施形態の情報記録再生装置 S R においては、このパケット落ち等  
の事故の発生を早期に認識すべく、以下に説明する事故検出処理（ステップ S 1  
0 0）を上記したパケット記録処理（ステップ S 8 0）と並行して行う。

#### 【 0 1 2 8 】

次に、当該事故検出処理について、具体的に図 2 0 を用いて説明する。なお、  
図 2 0 は当該事故検出処理を示すフローチャートである。

#### 【 0 1 2 9 】

図 2 0 に示すように、当該事故検出処理においては、初めに、当該事故が発生  
した可能性があることを示すエラー可能性フラグを初期化し（ステップ S 1 0 1  
）、次に、リモコン 2 6 において記録ストリームのハードディスク H D への記録  
処理を中止する旨の操作が為されたか否かを確認し（ステップ S 1 0 2）、当該  
操作が実行されていないときは（ステップ S 1 0 2；NO）、図 1 0 に示すステ  
ップ S 6 0 に示す処理により送信されてくるユニット情報一時ファイルを用いて  
ユニット情報 I N F を形成する（ステップ S 1 0 3）。

#### 【 0 1 3 0 】

そして、上記イベントカウンタの現在値と、ユニット情報 I N F によって示され  
る、現在受信している出力情報 S d p に対応するイベント参照数フラグの値と、を  
比較し、その値が等しいか否かを確認する（ステップ S 1 0 4）。

#### 【 0 1 3 1 】

これにより、イベントカウンタの現在値とイベント参照数フラグの値とが一致  
しないときは（ステップ S 1 0 4；NO）、上述したようなパケット落ちが発生  
した可能性があるとして上記エラー可能性フラグを「1」として（ステップ S 1  
0 7）上記ステップ S 1 0 2 に移行して次のファイルの受信に備える。

#### 【 0 1 3 2 】

一方、ステップ S 1 0 4 の判定において、イベントカウンタの現在値と受信し

たユニット情報INFより示されるイベント参照数フラグの値とが一致するファイルがあるときは（ステップS 1 0 4；YES）、現在は正常に出力情報Sdpの受信が実行されているとして、上記ファイル取得フラグを「1」とし（ステップS 1 0 5）、受信したファイルをハードディスクHD上のユニット情報一時ファイルとして当該ハードディスクHD上に記録し（ステップS 1 0 6）、上記ステップS 1 0 2に移行して次のファイルの受信に備える。

#### 【0 1 3 3】

他方、上記ステップS 1 0 2の判定において、記録処理を中止する旨の操作がリモコン26上で為されているときは（ステップS 1 0 2；YES）、次に、エラー可能性フラグの値が「0」であるか否かを確認する（ステップS 1 0 8）。そして、エラー可能性フラグの値が「0」であるときは（ステップS 1 0 8；YES）必要な全ての出力情報Sdpがパケット落ちせずに記録されていることとなるので、そのまま図12に示すステップS 1 4 0の処理に移行する。

#### 【0 1 3 4】

一方、ステップS 1 0 8の判定においてエラー可能フラグの値が「0」でないときは（ステップS 1 0 8；NO）、パケット落ちが発生した可能性が高いこととなるので、上述した到着時刻情報の不連続点を検出する等の処理によりパケット落ちが発生したタイミングである非連続点をハードディスクHD上で検索し（ステップS 1 0 9）、検索された非連続点を含むアラインドユニットALUの最終アドレスをその直前のストリーム情報SOBの記録終了位置であり且つ直後のストリーム情報SOBの記録開始位置であると認識して（ステップS 1 1 0）、管理情報であるファイルシステムを再生成し、図12に示すステップS 1 4 0の処理に移行する。

#### 【0 1 3 5】

以上夫々説明したように、実施形態のセットトップボックスST及び情報記録再生装置SRの動作によれば、イベント参照数フラグとイベントカウンタとを比較し、それらの値が異なるときDITが欠落して出力情報Sdpが入力されたと認識するので、DITが欠落した状態で出力情報Sdpが入力されていることを確実に検出することができる。

## 【 0 1 3 6 】

また、D I T が欠落した状態で出力情報 S dp が入力されているときには、入力された出力情報 S dp 内におけるイベントの構成を再構成するので、イベントの変更点を正確に反映した状態でハードディスク H D に記録することができる。

## 【 0 1 3 7 】

更に、出力情報 S dp 内における到着時刻情報の不連続点を検出することで、イベントの変更点を検出するので、確実にイベントの変更点を検出することができる。

## 【 0 1 3 8 】

更にまた、イベント参照数フラグ及びイベントカウンタの値が一致するときはそのまま出力情報 S dp をハードディスク H D に記録するので、この場合には高速に必要な情報をハードディスク H D に記録することができる。

## 【 0 1 3 9 】

なお、上述してきた実施形態では、ハードディスク H D 上に記録ストリームを記録する情報記録再生装置 S R に対して本願を適用した場合について説明したが、これ以外に、例えば、D V D (Digital Versatile Disc) 等の大容量の光ディスクやテープ媒体、或は半導体記録媒体等に対して記録ストリームを記録する場合に本願を適用することも可能である。

## 【 0 1 4 0 】

また、上述した実施形態では、イベントの変更時刻の 0. 5 秒前にイベント変更情報テーブル D I T を挿入する場合について説明したが、これ以外に、イベントの実際の変更時刻 (図 1 1 参照) の直前に当該イベント変更情報テーブル D I T を挿入しても良い。

## 【 0 1 4 1 】

更に、上述してきた図 6 乃至図 1 0、図 1 2、図 1 3、図 1 6 及び図 2 0 に夫々示すフローチャートに対応するプログラムをフレキシブルディスク又はハードディスク等の情報記録媒体に記録しておき、或は、インターネット等のネットワークを介して取得して記録しておき、これらを汎用の C P U で読み出して実行することにより、当該 C P U を、実施形態に係るマイコン部 3 又は 2 3 として機能

させることもできる。

【図面の簡単な説明】

【図 1】

実施形態の放送受信記録システムの概要構成を示すブロック図である。

【図 2】

実施形態のセットトップボックスの細部構成を示すブロック図である。

【図 3】

実施形態の情報記録再生装置の細部構成を示すブロック図である。

【図 4】

実施形態の記録フォーマットを示す模式図である。

【図 5】

実施形態の記録フォーマットと物理フォーマットとの関係を示す模式図である。

。

【図 6】

実施形態の記録ストリーム生成処理の全体を示すフローチャートである。

【図 7】

実施形態の時刻規正処理を示すフローチャートである。

【図 8】

実施形態のイベント認識処理を示すフローチャートである。

【図 9】

実施形態のイベント変更検出処理を示すフローチャートである。

【図 1 0】

実施形態のストリーム送信処理を示すフローチャートである。

【図 1 1】

実施形態の記録ストリームの態様を示す模式図である。

【図 1 2】

実施形態の記録処理の全体を示すフローチャートである。

【図 1 3】

実施形態のパケット記録処理を示すフローチャートである。

**【図 1 4】**

実施形態の記録後のハードディスクの態様を示す模式図である。

**【図 1 5】**

実施形態のユニット情報等の記録態様を示す図（I）である。

**【図 1 6】**

実施形態の管理情報記録処理を示すフローチャートである。

**【図 1 7】**

実施形態の記録処理例を示す図である。

**【図 1 8】**

実施形態のユニット情報の表示例を示す図である。

**【図 1 9】**

実施形態のユニット情報等の記録態様を示す図（II）である。

**【図 2 0】**

実施形態の事故検出処理を示すフローチャートである。

**【符号の説明】**

1…デジタル放送受信部

2…デマルチプレクサ部

3、23…マイコン部

5…グラフィックス部

6…画像デコード部

9…OSD部

10、20…HSI部

11、25…リモコン受光部

12、26…リモコン

21…再生制御部

22…記録部

24…ハードディスク部

S…放送受信記録システム

ST…セットトップボックス



S R …情報記録再生装置

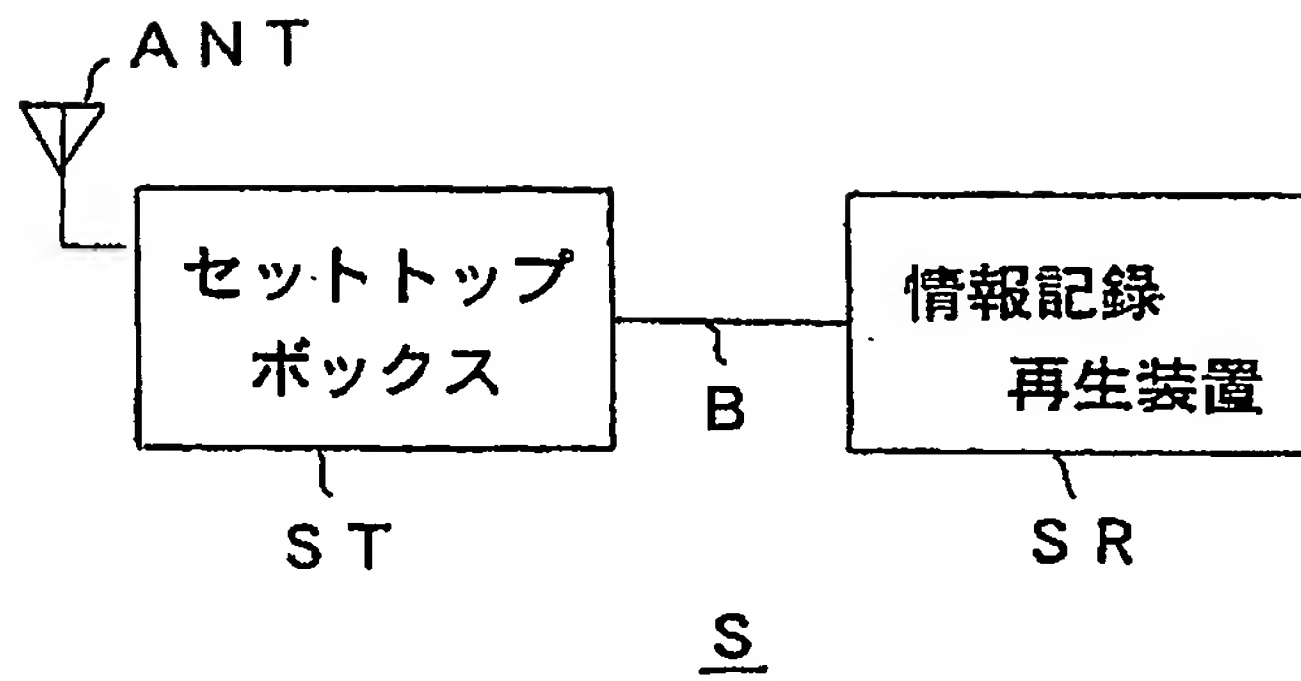
B …ネットワーク

D …ディスプレイ

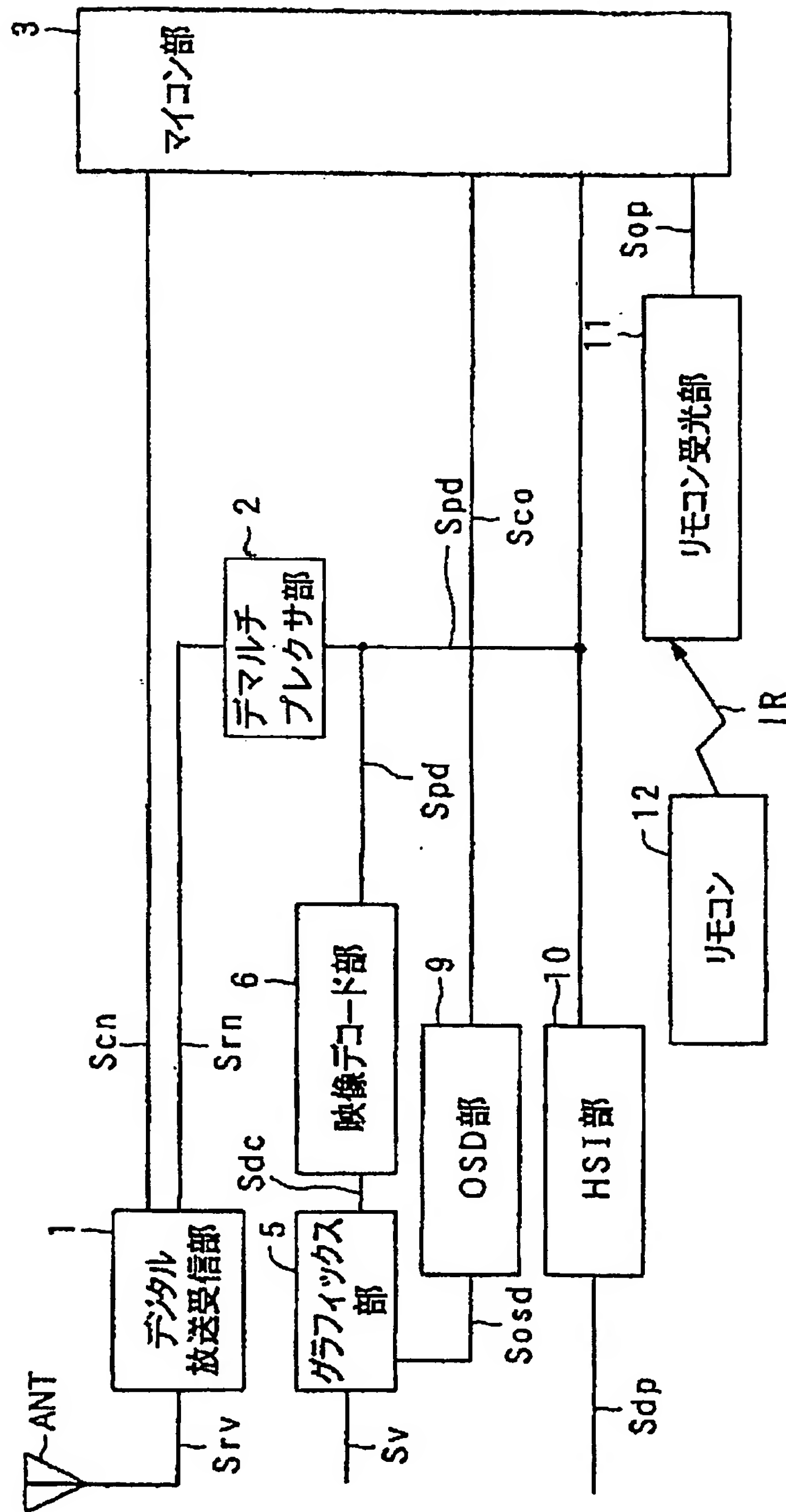
H D …ハードディスク

【書類名】 図面

【図 1】

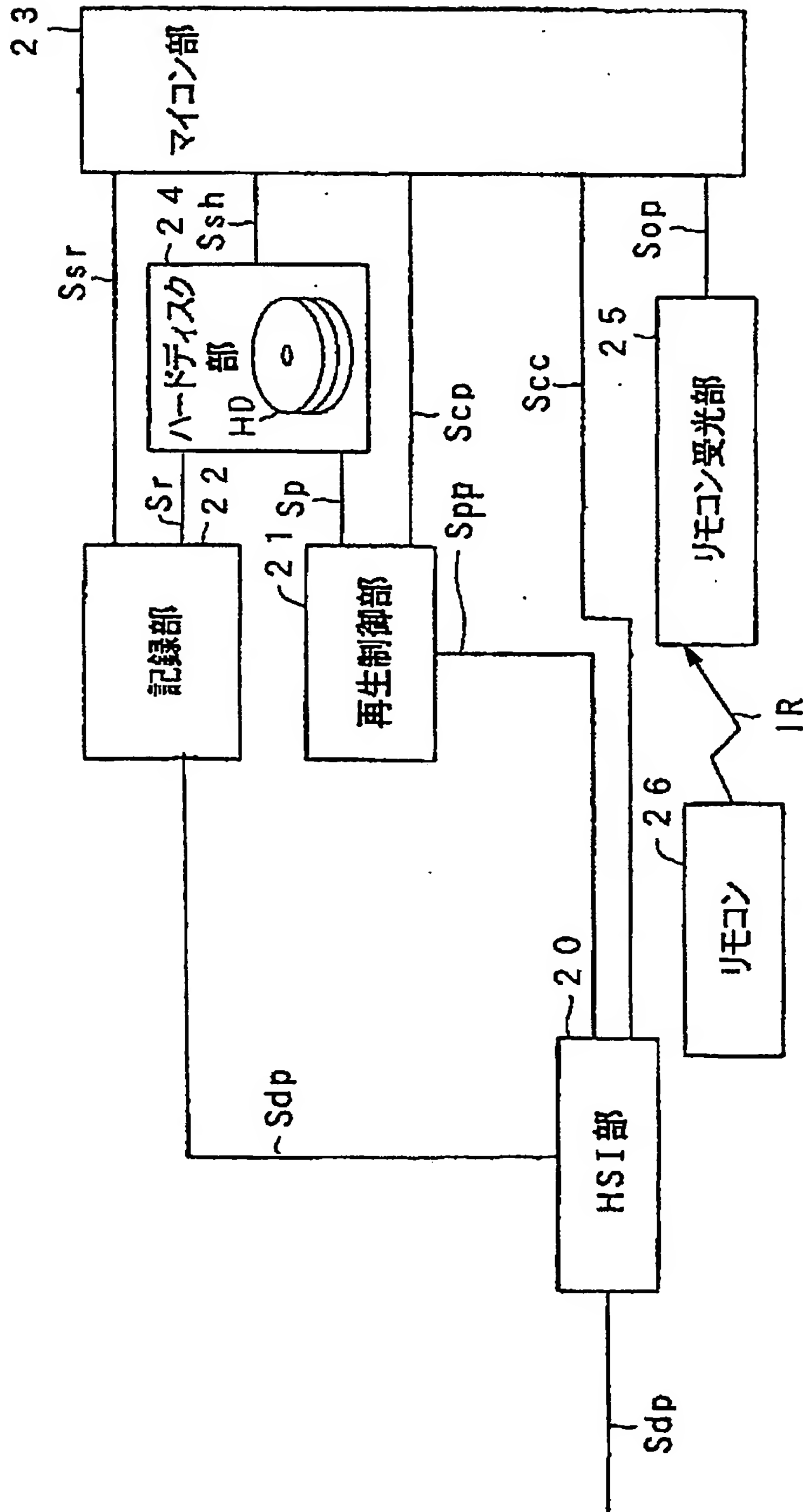


【図 2】



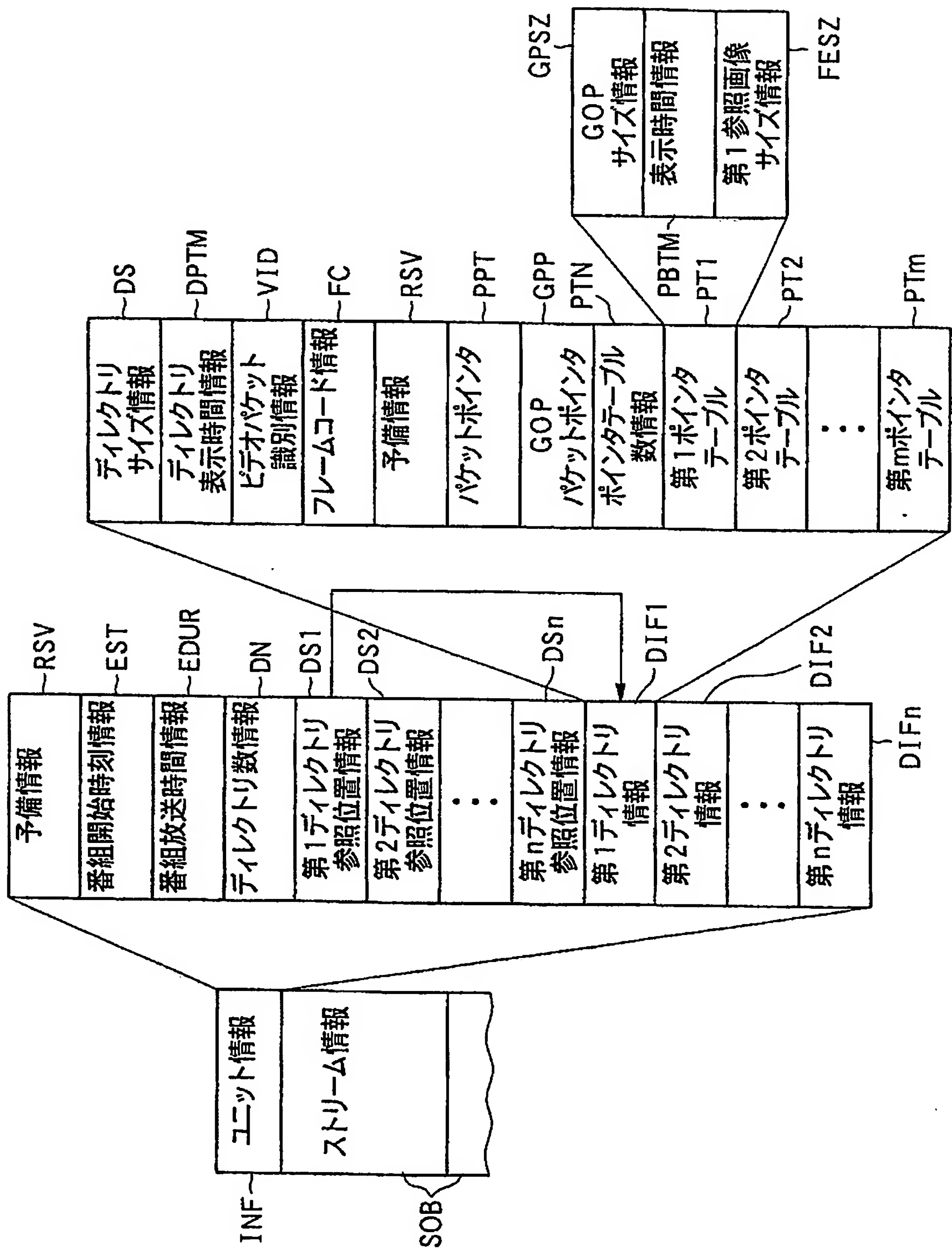
ST

【図3】



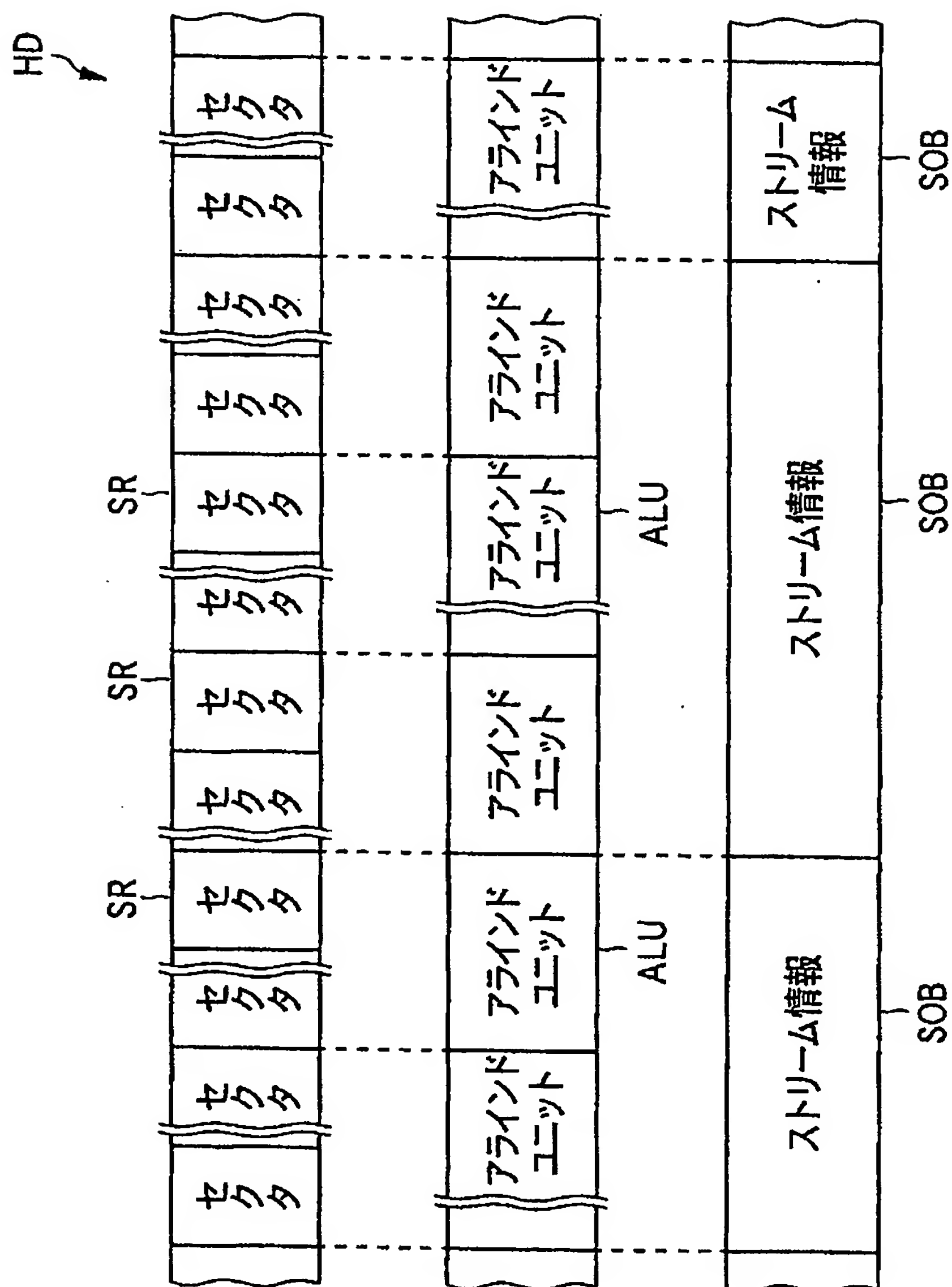
SR

【図 4】

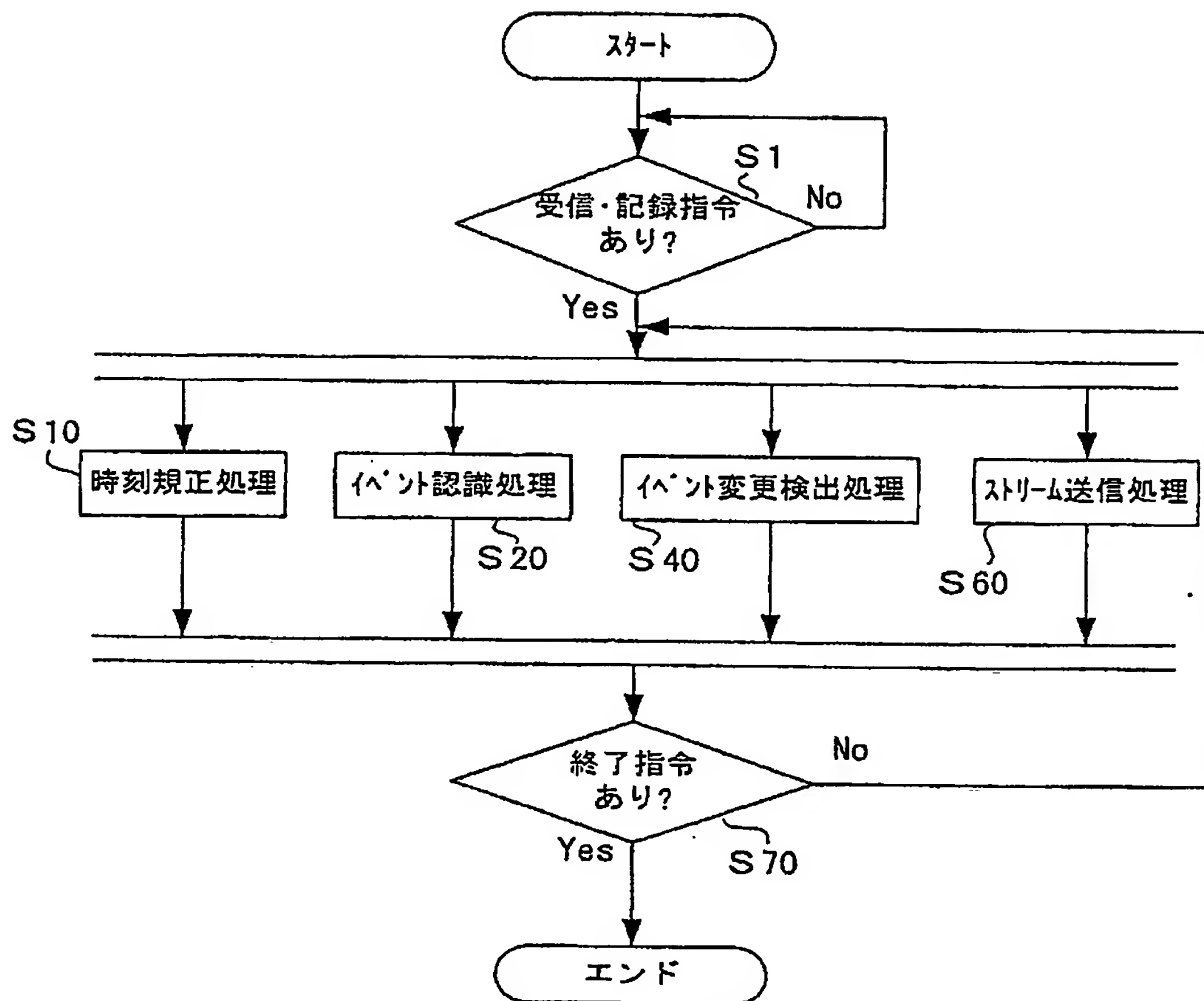




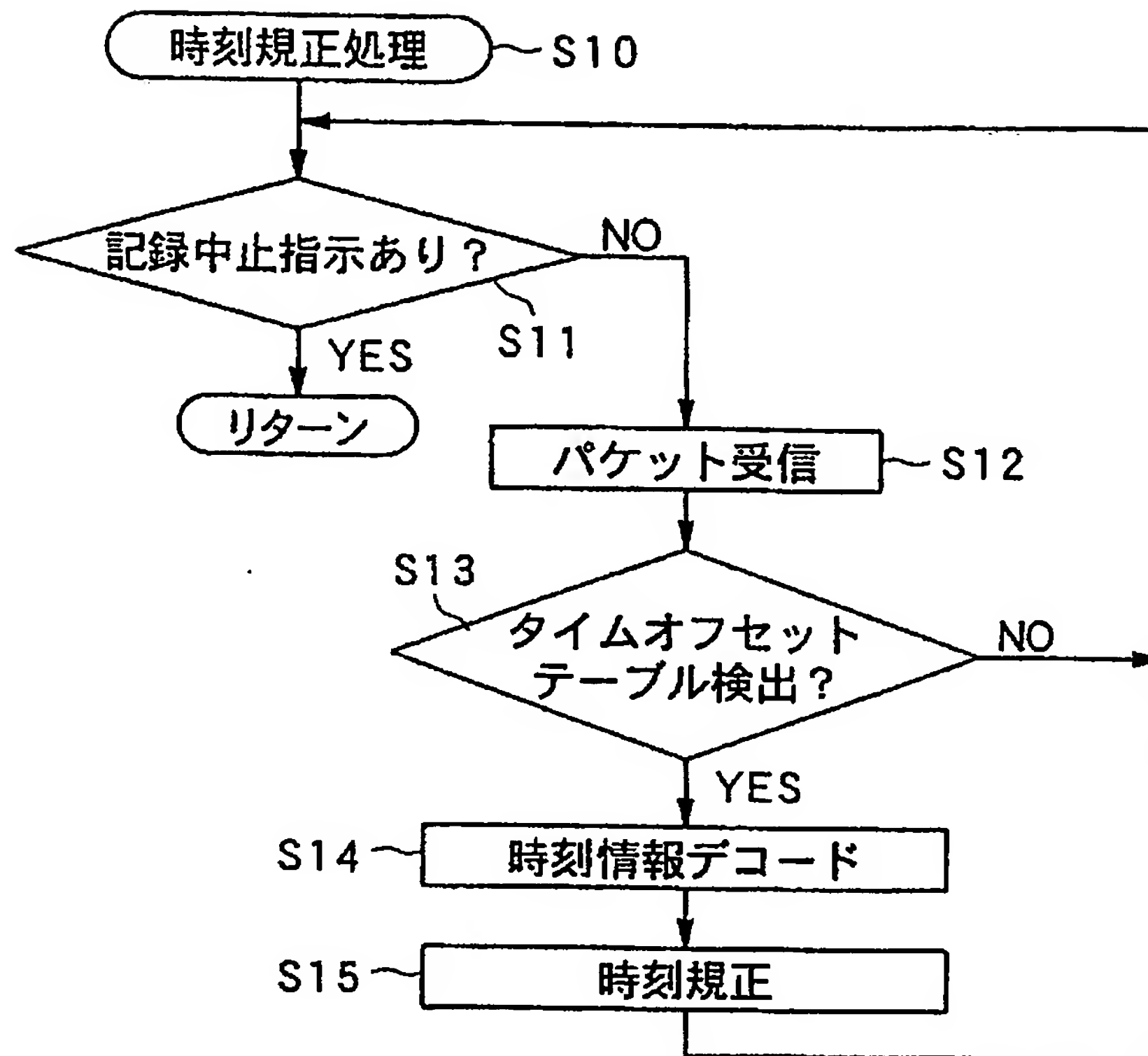
【図 5】



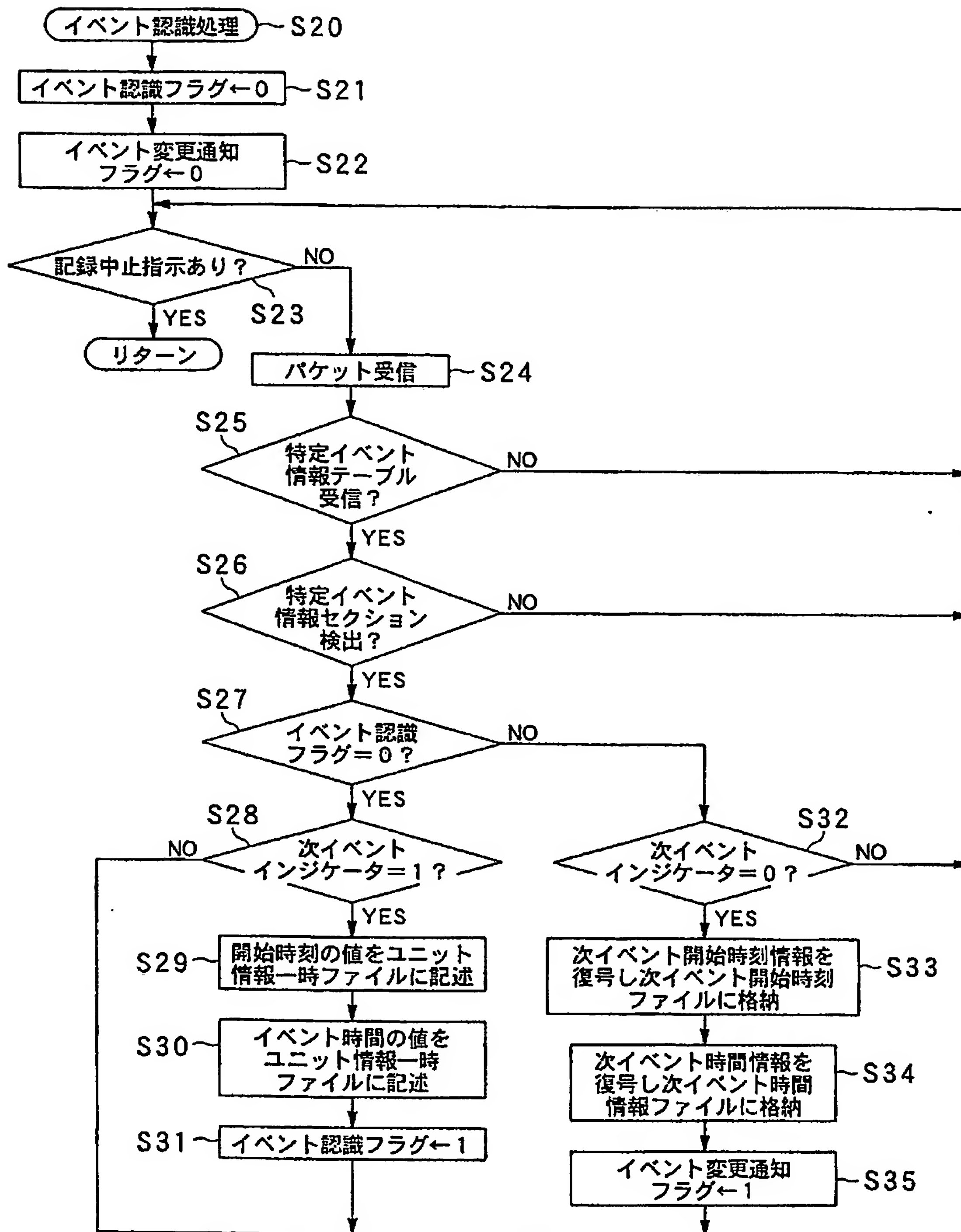
【図 6】



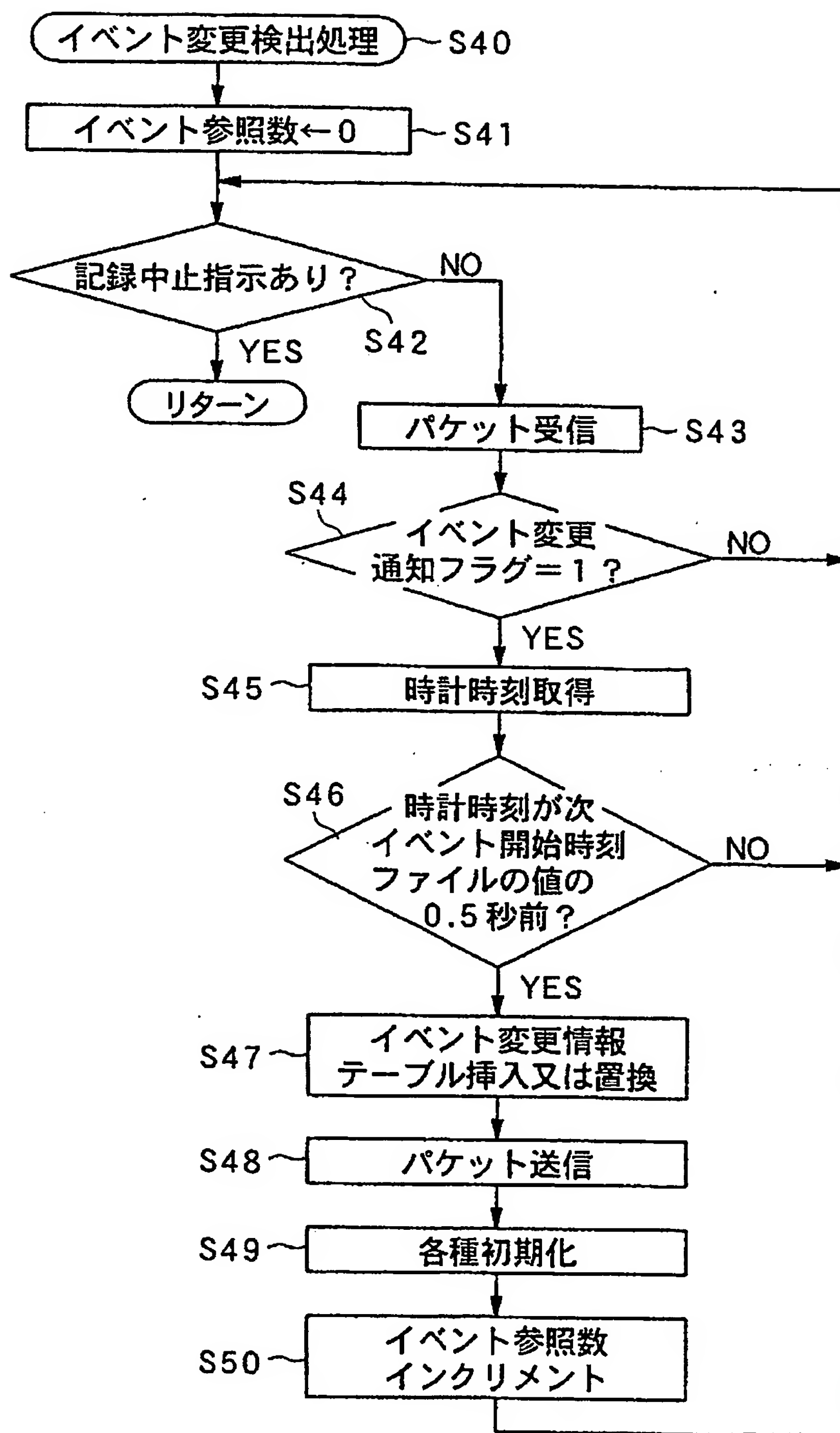
【図 7】



【図 8】

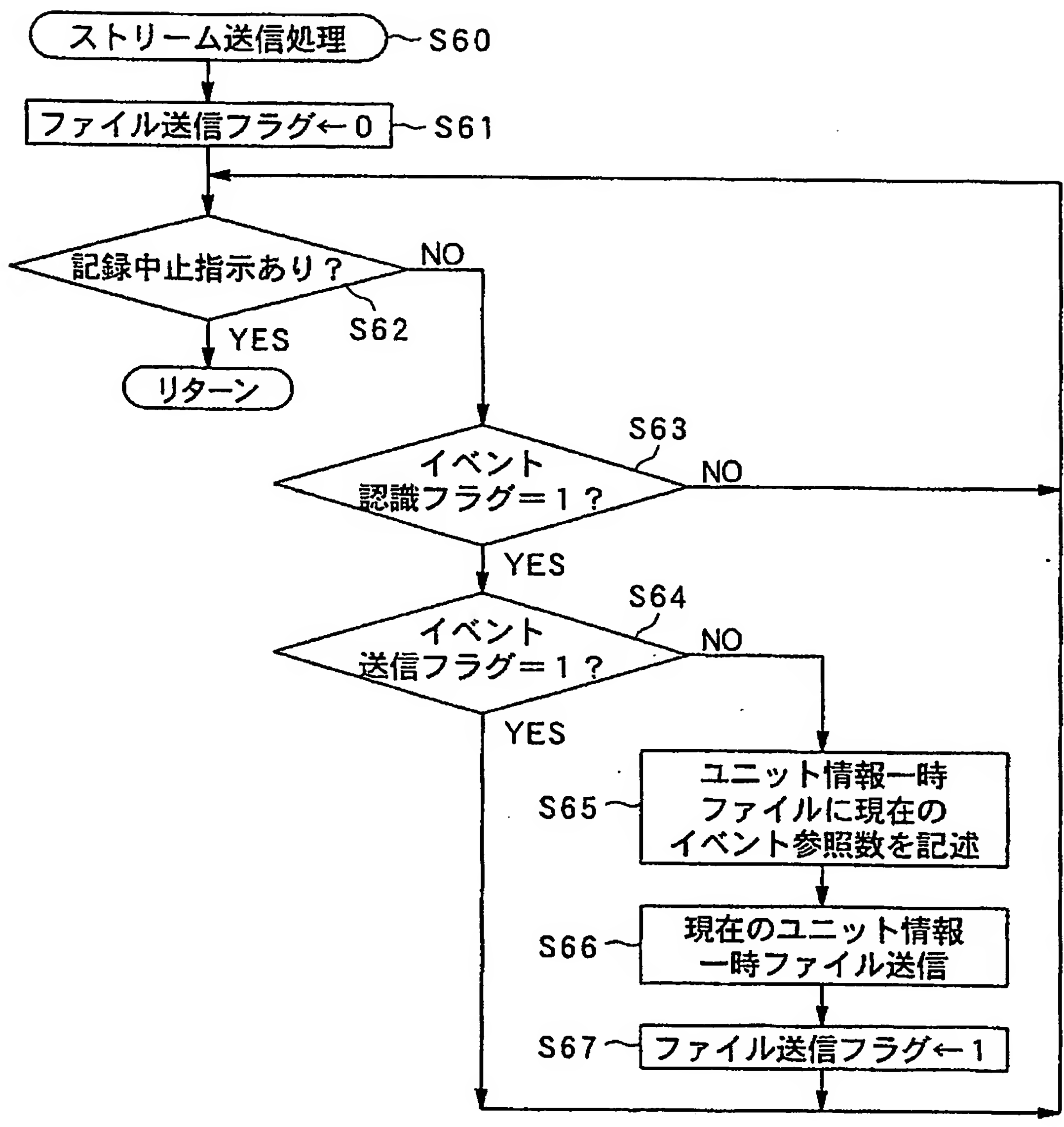


【図 9】

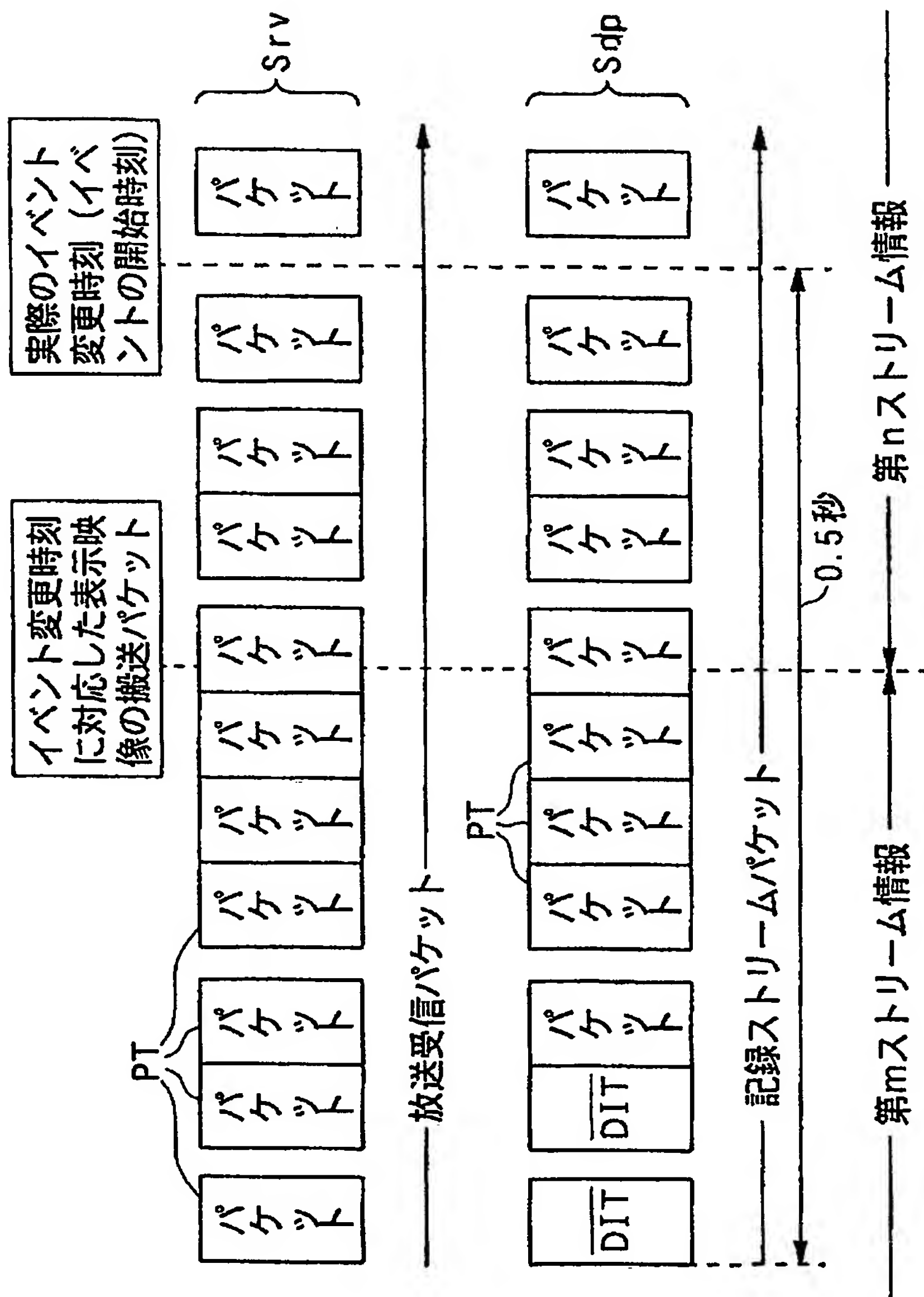




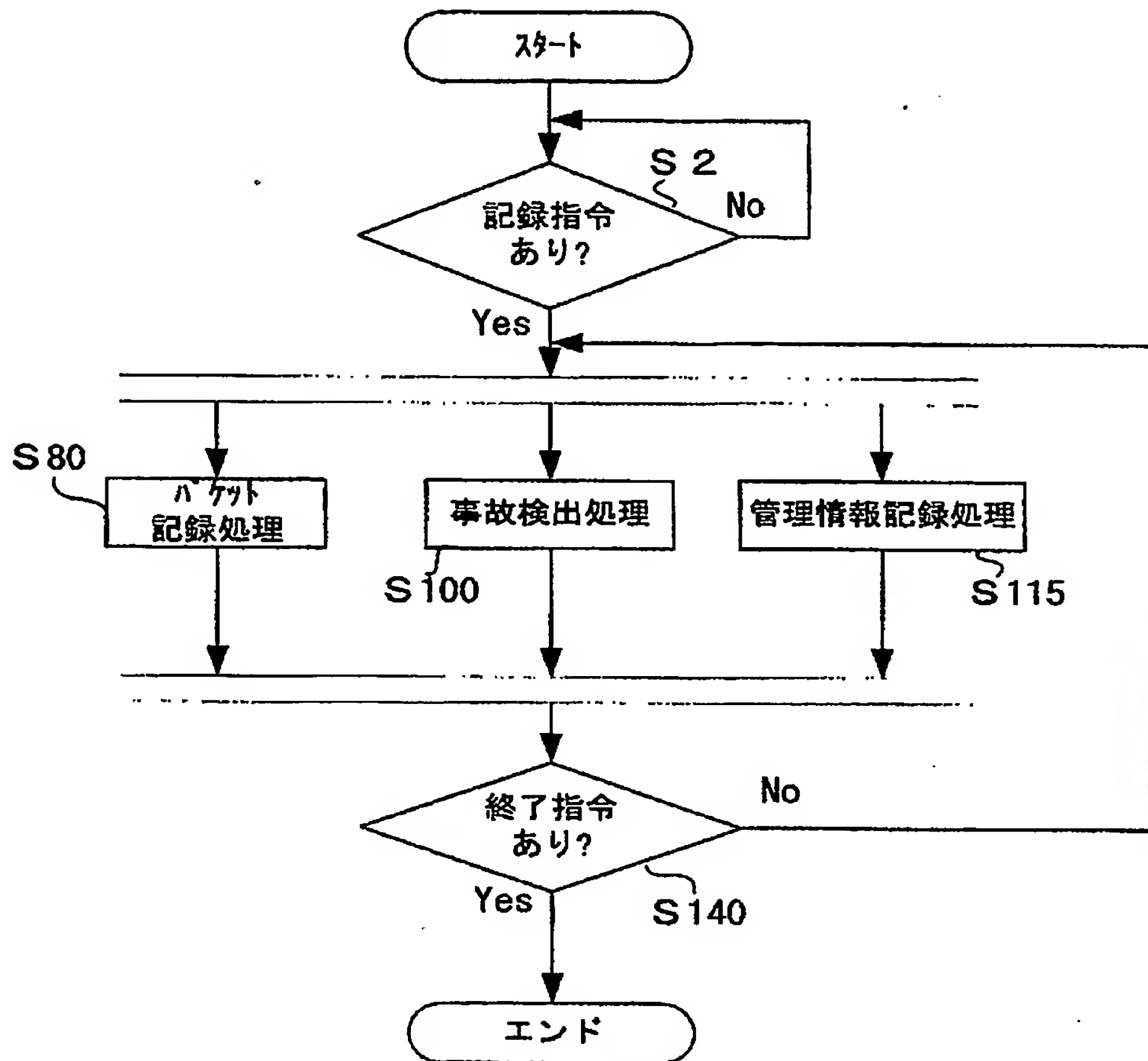
【図 10】



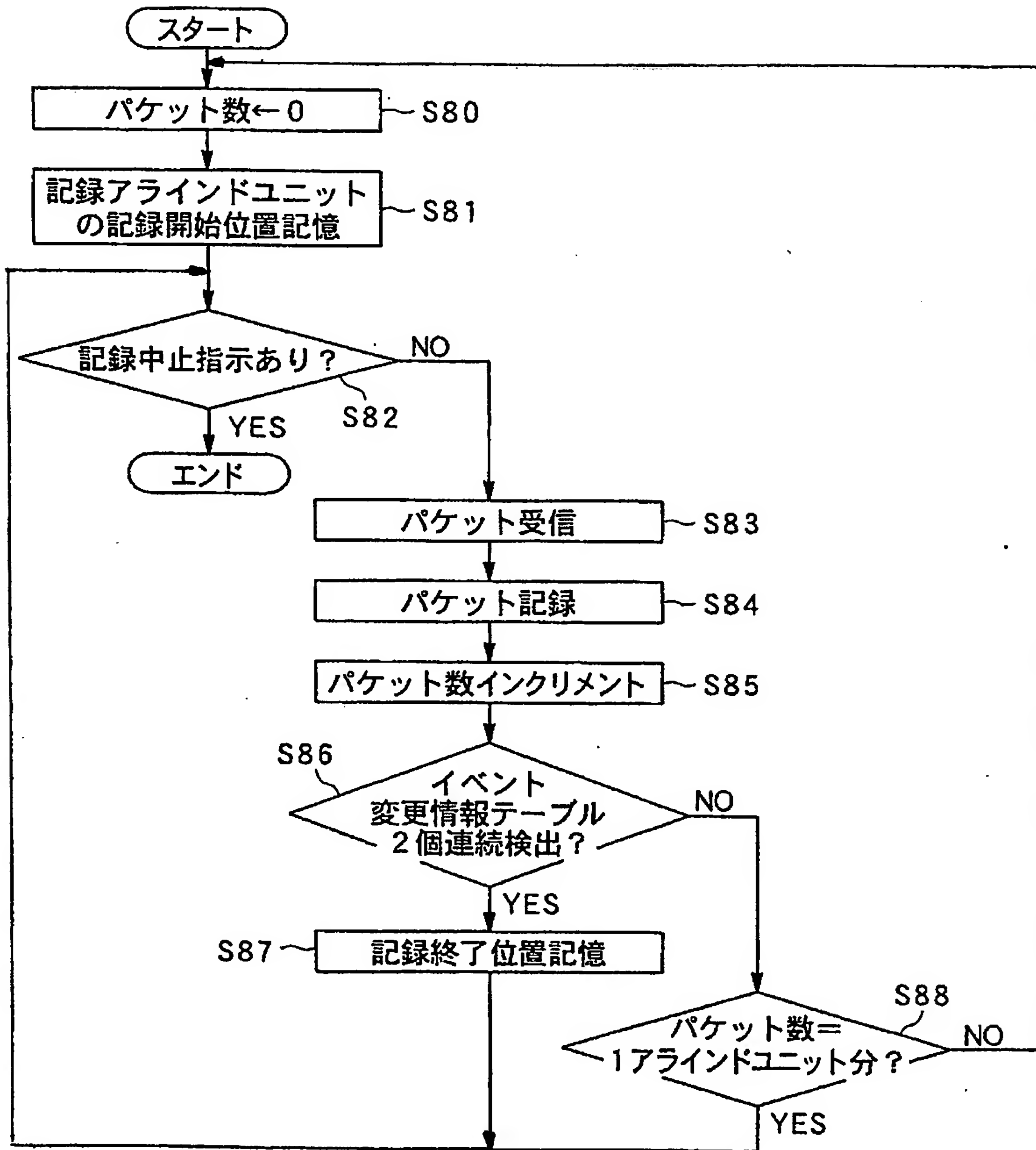
【図11】



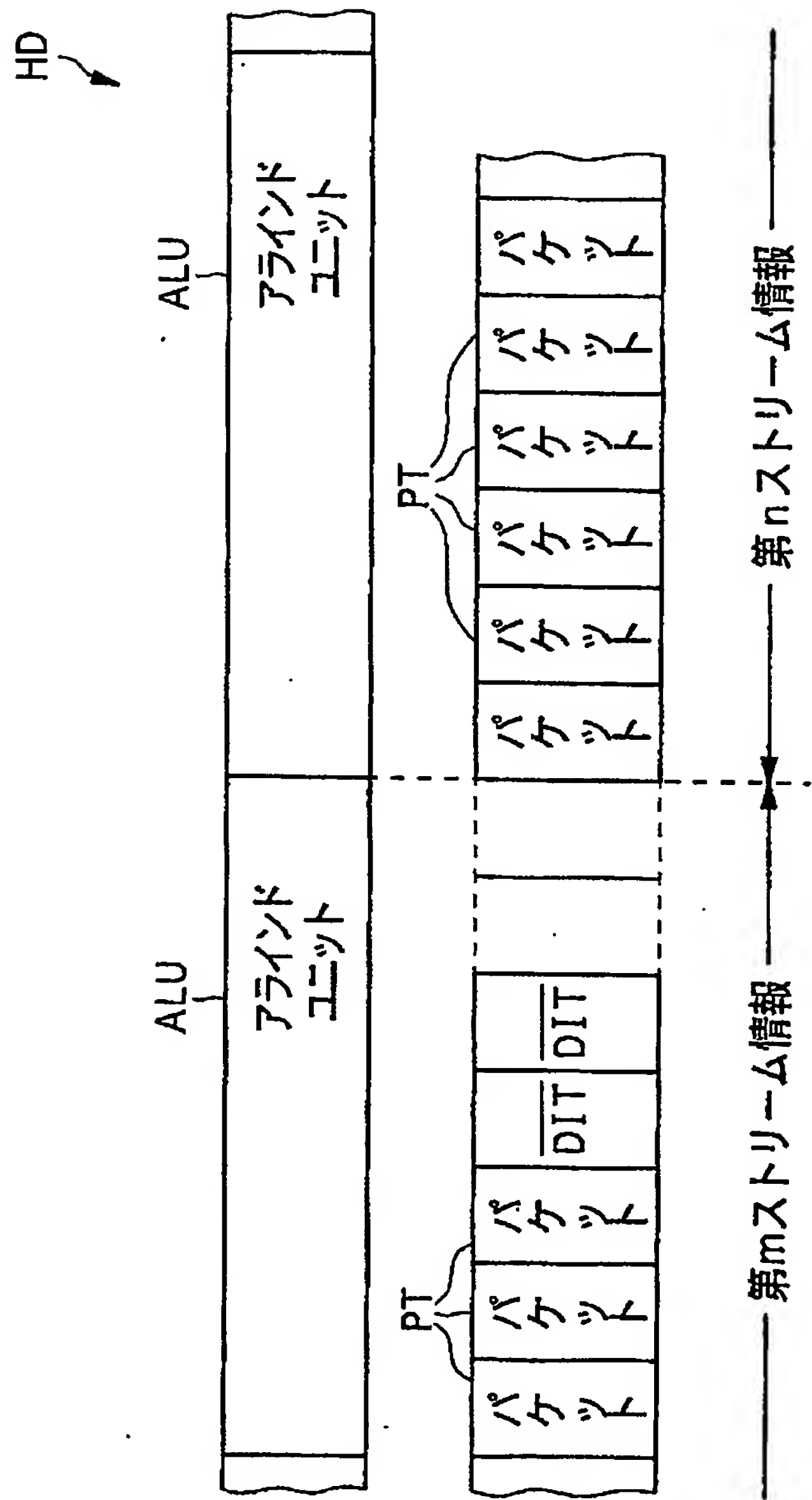
【図 12】



【図 13】

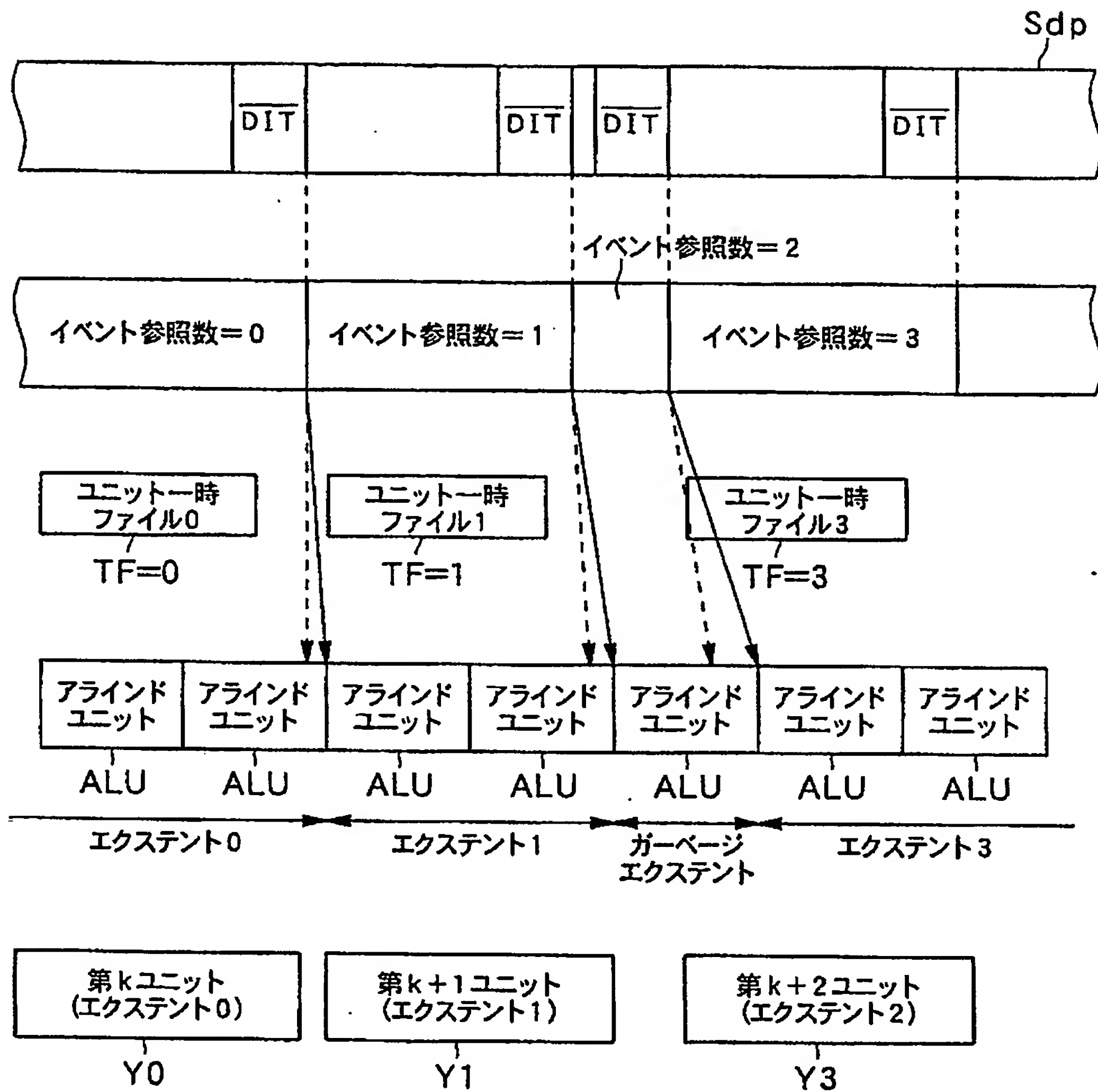


【図 14】

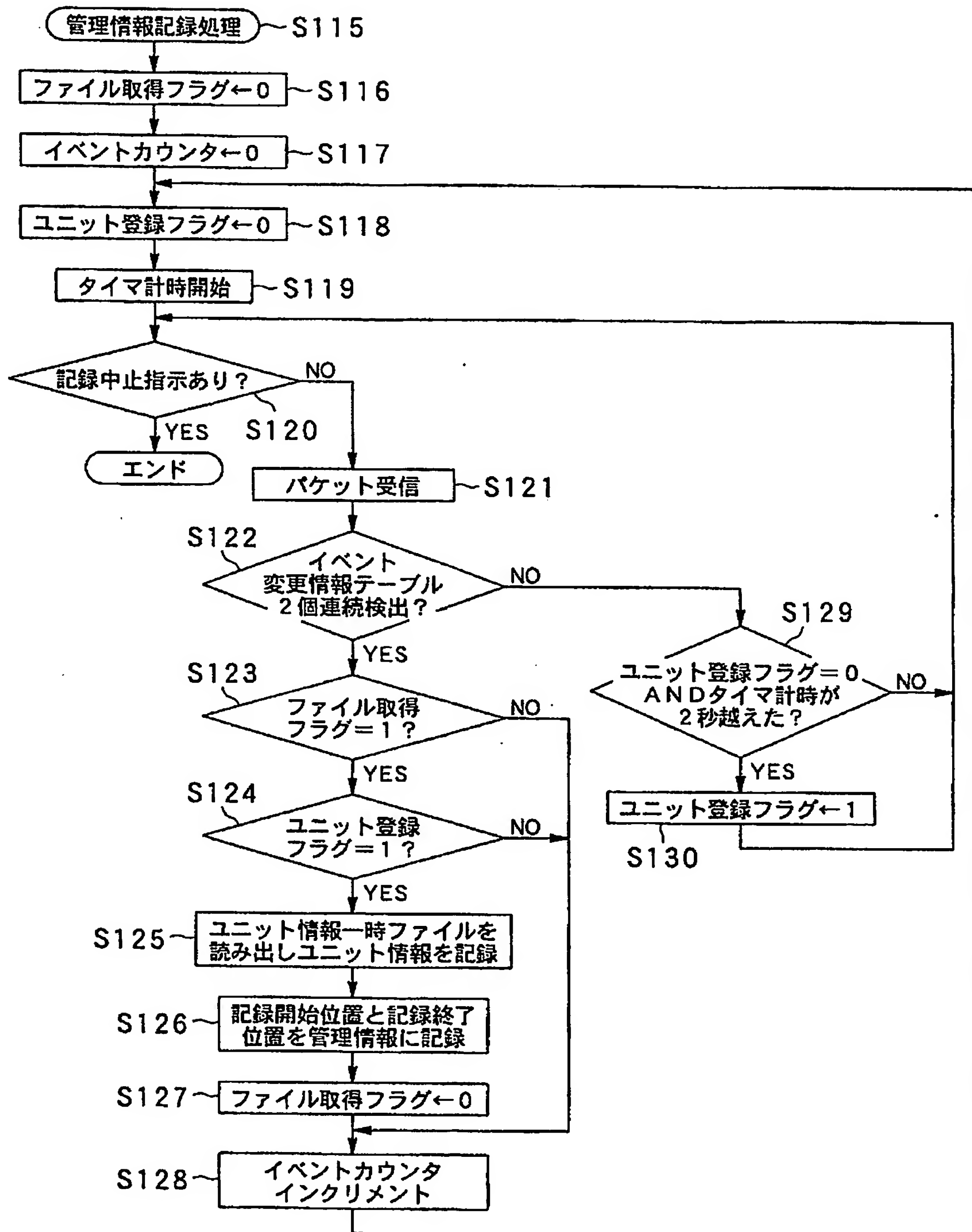




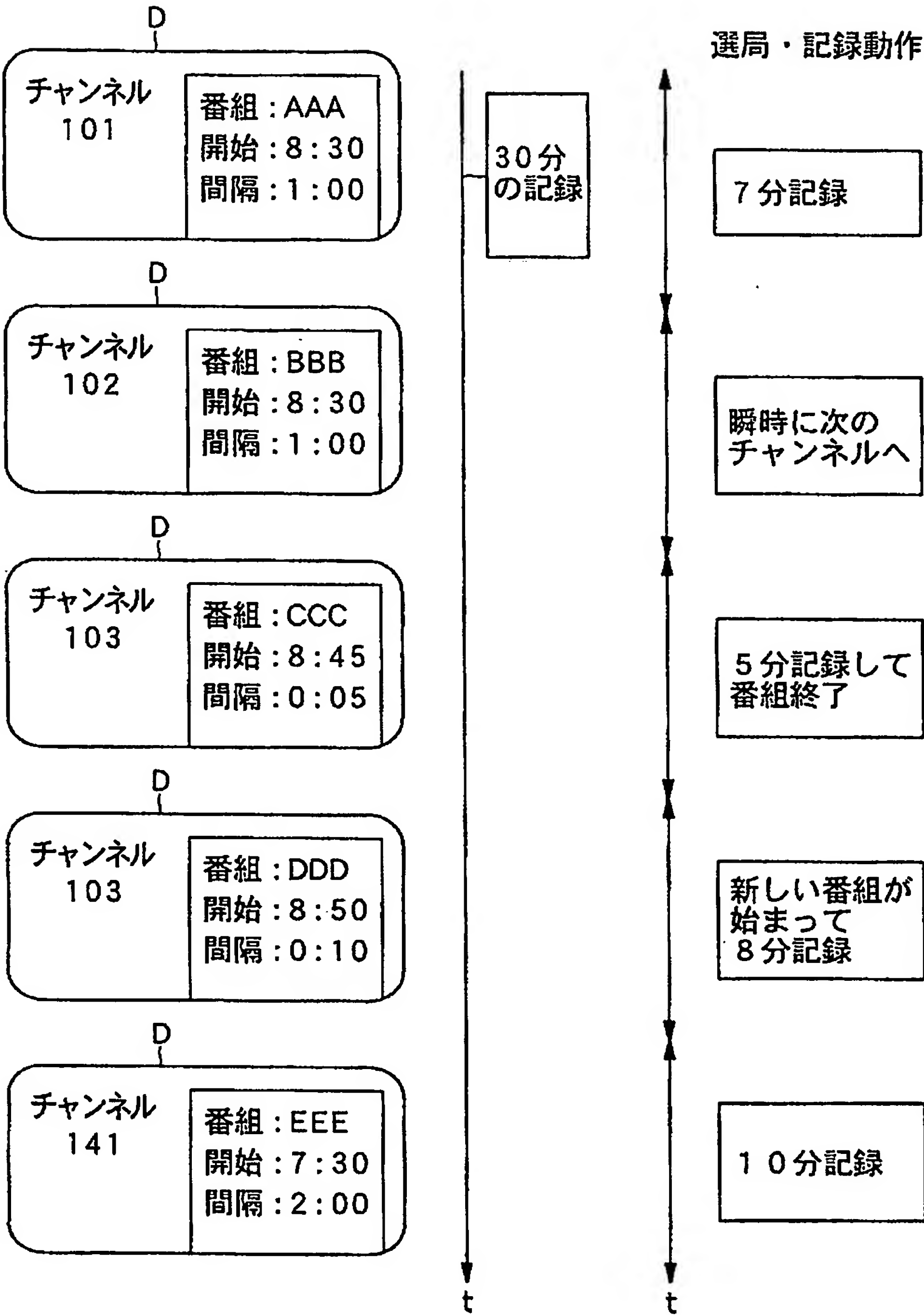
【図 15】



【図 16】



【図 17】

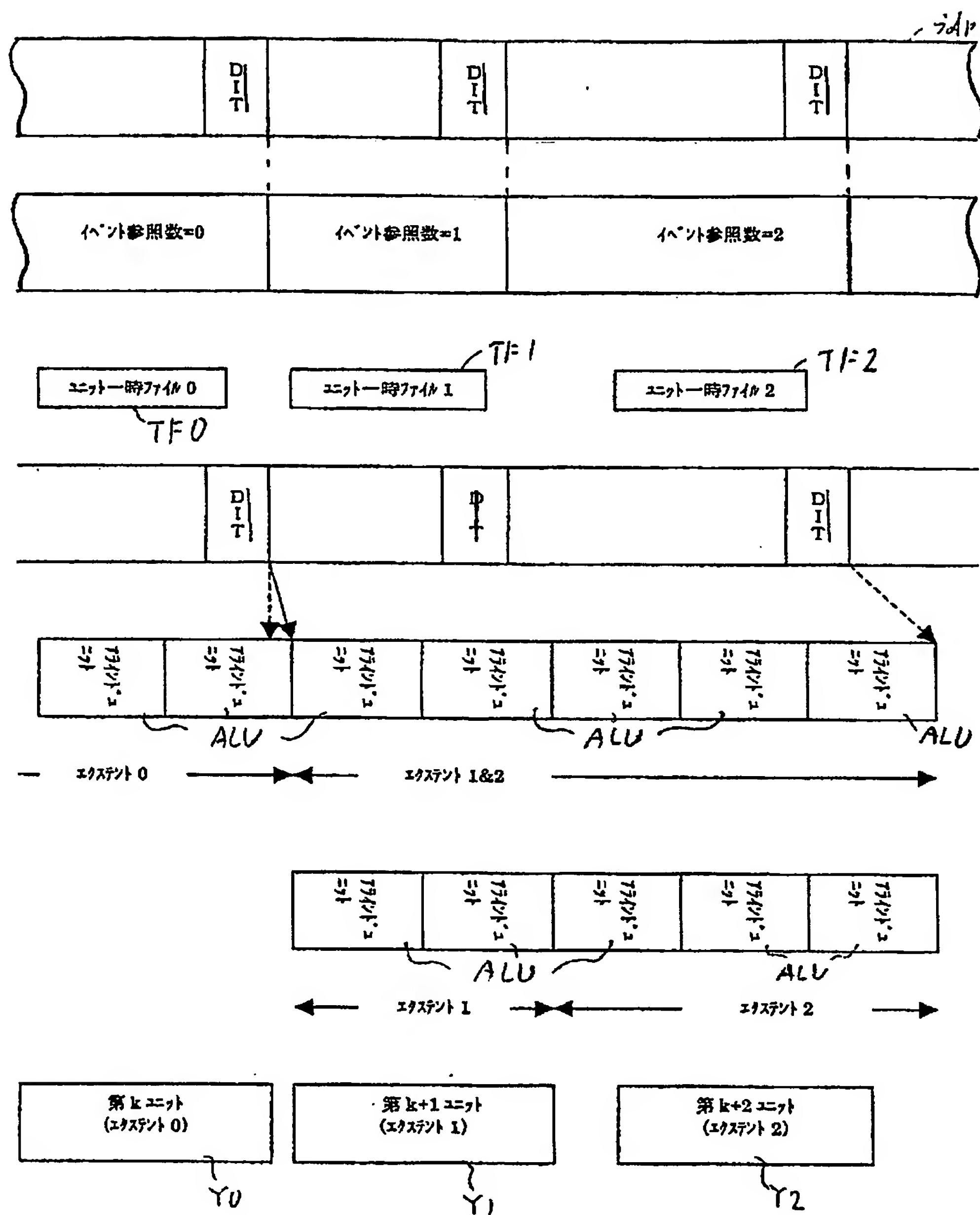


【図 18】

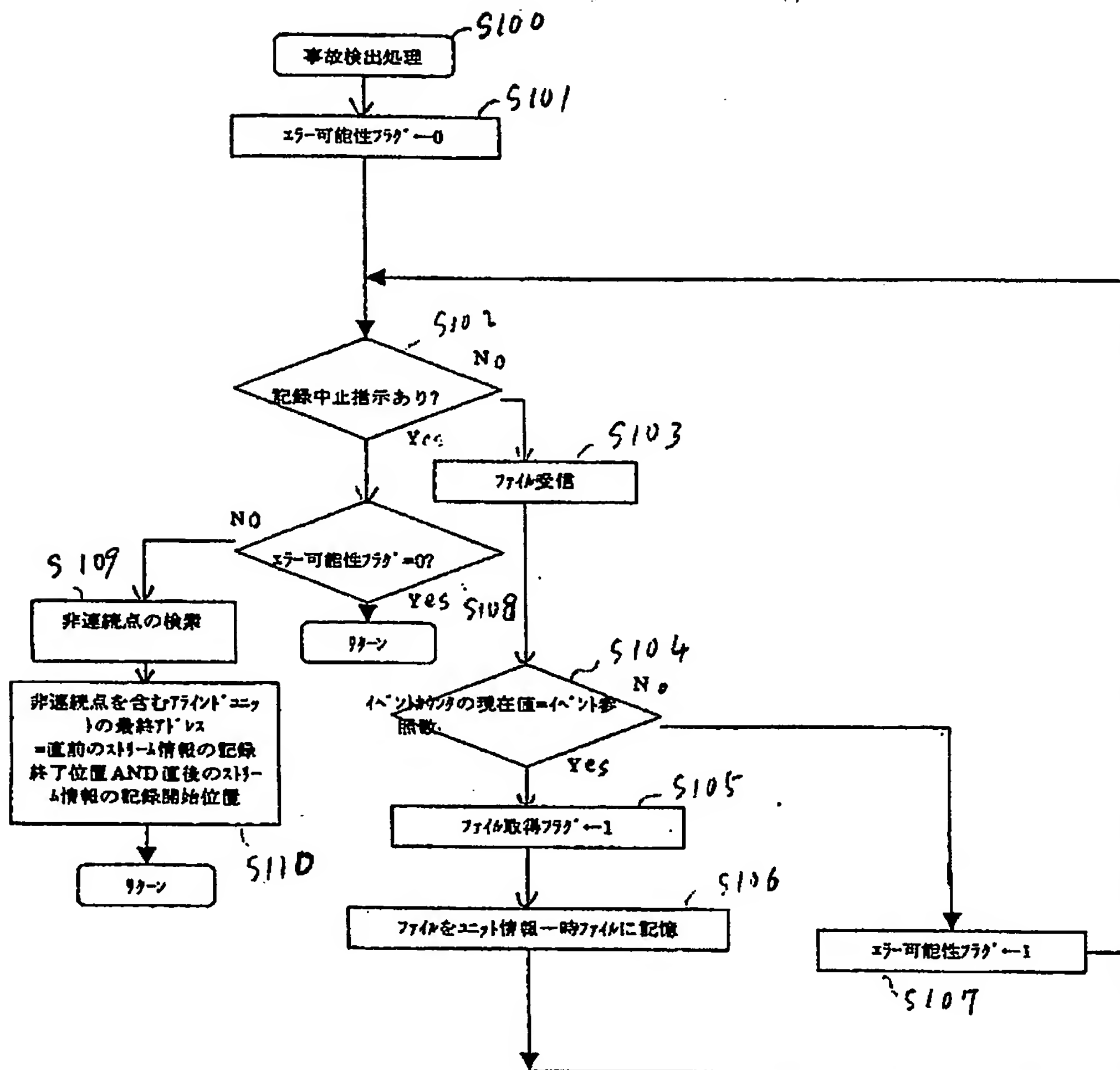
D

記録ユニット情報				
ユニット#	番組名	番組の開始時刻	番組の放送時間	
0	AAA	8:30	1:00	
2	CCC	8:45	0:05	
3	DDD	8:50	0:10	
4	EEE	7:30	2:00	

【図 19】



【図 20】





【書類名】 要約書

【要約】

【課題】 デジタル放送を受信してこれを記録する場合に、記録すべき情報内における番組の変更点を示す情報の欠落を確実に検出して正確な番組構成によりその情報を記録することが可能な情報記録装置等を提供する。

【解決手段】 複数イベントにより構成されセットトップボックスから出力されてきたパーシャルTSを記録装置等に記録する場合に、イベントの出力順序を示すイベント参照数フラグを、当該入力から抽出し、一方でパーシャルTSとして実際に入力されたイベントの数を計数し、その計数結果と、イベント参照数フラグにより示されるイベント数と、を比較し（ステップS104）、当該計数結果とイベント数とが異なるとき（ステップS104；NO）、イベントの境界情報が欠落してパーシャルTSが入力されたと認識する（ステップS105）。

【選択図】 図20

【書類名】 手続補正書

【提出日】 平成15年 7月14日

【あて先】 特許庁長官 殿

【事件の表示】

    【出願番号】 特願2003-193567

【補正をする者】

    【識別番号】 000005016

    【氏名又は名称】 パイオニア株式会社

【代理人】

    【識別番号】 100083839

    【弁理士】

    【氏名又は名称】 石川 泰男

    【電話番号】 03-5443-8461

【手続補正 1】

    【補正対象書類名】 図面

    【補正対象項目名】 図 1 9

    【補正方法】 変更

    【補正の内容】 1

【手続補正 2】

    【補正対象書類名】 図面

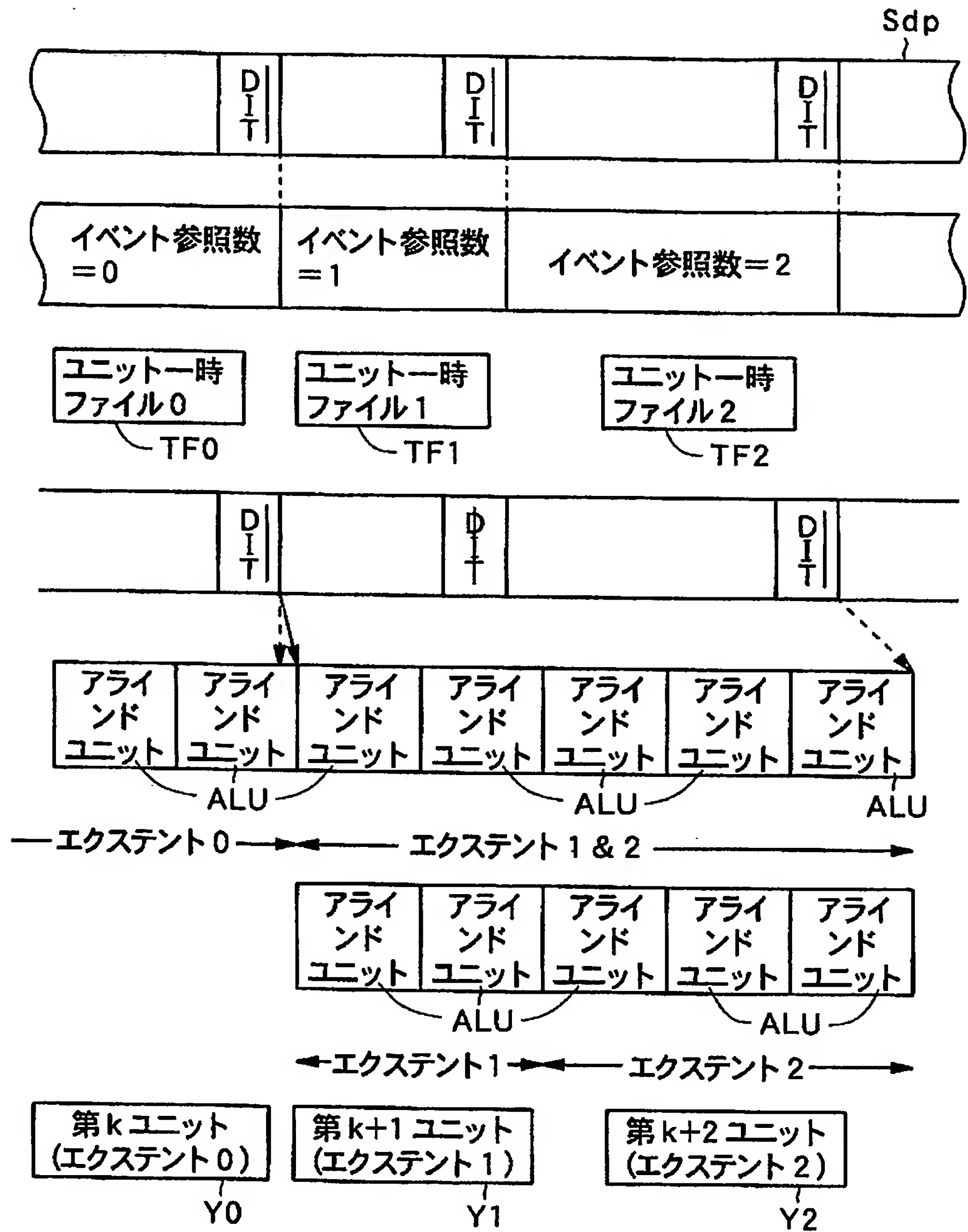
    【補正対象項目名】 図 2 0

    【補正方法】 変更

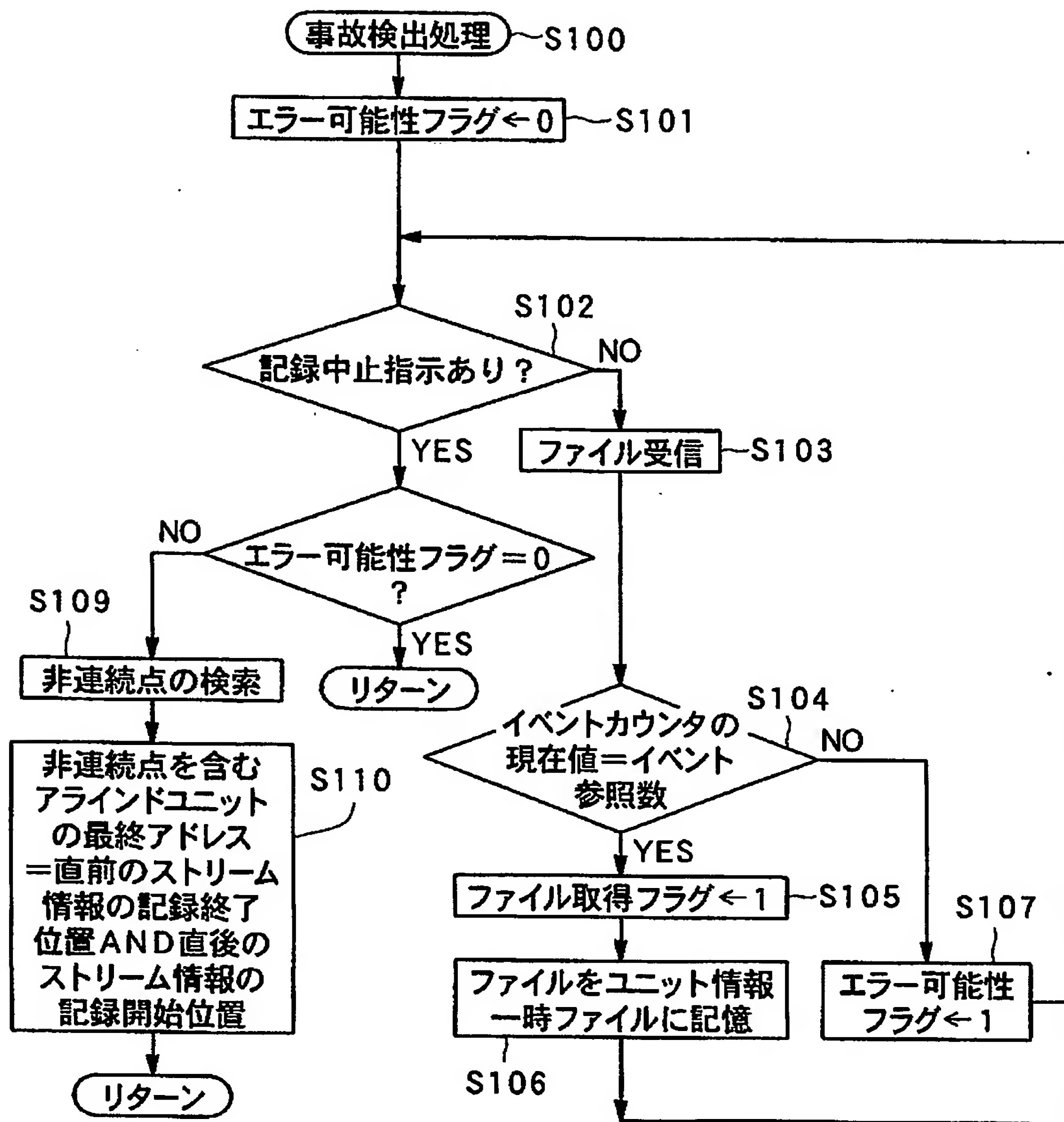
    【補正の内容】 2

【プルーフの要否】 要

【図19】



【図 20】



特願 2 0 0 3 - 1 9 3 5 6 7

出 願 人 履 歴 情 報

識別番号

[ 0 0 0 0 0 5 0 1 6 ]

1. 変更年月日

1 9 9 0 年 8 月 3 1 日

[変更理由]

新規登録

住 所

東京都目黒区目黒 1 丁目 4 番 1 号

氏 名

パイオニア株式会社